

# AmigaZette

e-mail: [azette83@citeweb.net](mailto:azette83@citeweb.net)  
<http://azette83.citeweb.net>



**CD AMIGAZETTE\_1 c'est parti!**  
**TB 303 le retour**  
**UAE son installation**  
**AmiParty#1 à Entrange**

AMIGAZette 83 est une association loi 1901  
à but non lucratif

AMIGAZette 83 est une association loi du 1er juillet 1901 à but non lucratif. AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. La Rédaction décline toute responsabilité quant au contenu des articles. Les opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs. Le format de mise en page d'AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. Toute copie ne peut-être faite sans le consentement des membres actifs de l'association. La parution d'AMIGAZette est bimestrielle.

Siège social:

AMIGAZette 83  
67 rue Messenger  
83200 Toulon  
Tél: 04 94 89 50 97

Président: José Grillierre  
Trésorier: Hervé Blancho  
Conseiller technique et informatique: Philippe Cierp  
WebMaster: Philippe Cierp

Adresse électronique

e-mail: azette83@citeweb.net

La PAO est réalisée avec PAGE STREAM 3.3a  
Le matériel utilisé: tous les amigas, ordinateurs et moyens informatiques des amigaïstes bénévoles qui ont participé à ce fanzine.

Tirage photocopies:

Charlemagne Multimédia

## Editorial

----->José

**d** Si la scène commerciale Amiga ne bouge pas beaucoup, par contre les fanzines ne cessent de fleurir, comme  
**i** preuve de soutien à cette sacré machine on ne peut pas mieux faire. Les associations déclarées ou non n'ont  
**t** jamais tant éprouvées ce besoin de communiquer les bienfaits de l'Amiga tout comme Amigazette 83 qui se met  
**o** en quatre pour vous apporter son nouveau CDRom. Non  
**r** ne rêver pas, nous ne transformons pas la disquette en CD, remplir un CD prend beaucoup de temps (5 années),  
**i** tout comme AMIGAZette qui fait son possible pour tenir ses 32 pages. Et pour garder toute sa force il fallait bien  
**a** actualiser la couv' avec une parodie de StarWars.  
**j** Que la Force soit avec nous!

# SOMMAIRE

### Sommaire

- 0 La couv
- 1 L'édito
- 2 Info-Gazette
- 3 La page associative
- 4 Fenêtre sur...
- 5 Naissance d'un fanzine
- 6 Le CD AMIGAZette
- 7 Rubrique fanzine: AMIMAG 27
- 8 AmiParty#1 à Entrange
- 9 Test jeu: NUXELIA
- 10 MCD Play v2.22
- 11 TB 303 - la musique pour les branchés
- 13 Installer UAE
- 16 XBase - nouvelle base de données
- 17 Courant Continu - l'actu Aminet
- 21 FastFontList-FastECS-FastRom
- 22 FastRAD - Amiga Pratique
- 23 Pur Tricheur2.09 - MegaTools1.01
- 24 TurboCalc - des TurboTrucs
- 25 WordWorth et son environnement
- 27 HomeBank1.3 - Budget Assisté par Amiga
- 28 Récupération - Courrier des adhérents
- 29 La disquette 34
- 30 La page CAPA
- 31 Dernière de couv'

La Couv', par Mamain

Couverture d'actualité avec une image sur le thème de StarWars, toujours sur LWightwave. Yoda est une brosse de récup d'un dessin

# GAZETTE-INFO-GAZETTE

## BOING Attack

Toujours aussi délirant que le précédent et avec sa nouvelle mascotte, Vachounette, ce numéro deux de Boing Attack nous apporte toujours plus d'informations diverses et variées, d'essais de jeux et logiciels. On y trouve un test du désormais célèbre Napalm, de Worm DC, diverses démos sélectionnées, et un dossier très chaud "Le PC: enfer ou paradis?". Ce serait trop long de décrire tous les sujets qui y sont traités à la mode de Triple A, il vaut mieux les lire.

Ces p'tits gars de Porte lès Valences méritent un encouragement dans cette dure épreuve qu'est le bouclage d'un fanzine. S'abonner à Boing vous adhère à l'association et vous profiter alors des réducs sur les produits pub'Amiga de Triple A mais vous pouvez également acquérir le fanzine pour la modique somme de 20Fr (sans adhésion), une façon de le découvrir.

BOING Attack  
Associatin Triple A  
Lot. les Aurores  
26800 Portes-Lès-Valence

## Festival de l'image numérique à ANDUZE

Jacky nous informe avec un peu de retard, faute de l'avoir su plus tôt, que le 2ème Festival de l'image numérique a eu lieu à Anduze les 25 et 26 septembre. Malheureusement l'Amiga n'y était pas, seulement 2 PC qui présentaient "4" démos. Nous lançons donc un appel à tous ceux qui voudraient montrer leurs oeuvres et les possibilités de l'Amiga pour le prochain festival Pic et Poc 2000. Ils ont donc 10 mois pour se préparer à un festival, pourquoi pas "Amiga", tant leurs démos ou anims surpasseraient celles des PCistes!

## Il est enfin disponible le CD\_AMIGAZETTE\_1

voir en pages intérieures

INFO FANZINATI

## PLANET

(avec un A comme AMIGA)



Encore un fanz contre les PC ?  
Non, juste un fanz pour l'AMIGA !  
Une partie du team d'Acid'ozine se lance dans un nouveau fanzine du nom intergalactique de Planet et propose son premier numéro au prix de 22Fr (frais de port compris, couv en couleur pour la version Deluxe et 52 pages en noir et blanc condensées à l'extrême. Le contenu se veut le plus éclectique que possible: pas un seul domaine n'est épargné. Il n'est disponible que par correspondance (ou aux demo party) Il paraît tous les deux mois.  
**ATTENTION, le n°1 DELUXE est épuisé et ne sera pas réimprimé ! Le n°1 en noir & blanc est toujours dispo !**

Contactez:

BELLONI LAURENT  
7, rue de Riquewihr  
68200 Mulhouse



## GMB

COMPUTER

NOUVEAU à TOULON

Un magasin sympa dans un cadre et une ambiance sympa.  
Vous n'y trouverez pas encore d'Amiga mais peut-être le périph' tant recherché pour votre Miga chéri, disque dur, lecteur Zip, CD-ROM, mémoire etc... en bref, tout ce qui peut être pris chez les autres.

GMB Computer  
420 Av du XVème Corps  
83200 Toulon

Tél: 04 94 92 44 37

Fax: 04 94 92 44 36

E-mail:

GMB.COMPUTER@wanadoo.fr

# La page associative d' *Amiga* 83 zette

## Le mot du Président...

J'espère que cette rentrée des classes s'est bien déroulée, et pour le monde de l'Amiga français notre rentrée a été celle d'ANews qui recommence une nouvelle vie avec ce numéro 1 accompagné de son CD plein à 100%. A chacun de trouver ce nouveau bébé à son goût. Ce premier numéro nous rappelle un peu celui d'AMIGAZette qui avait aussi fait un article sur les maquettes et modélismes.

J'avais annoncé notre premier CDROM un peu trop tôt, une mauvaise estime du temps pris par le contrôle final, le figlage de dernière minute et surtout la création de la jaquette du boîtier. Autant proposer un objet bien fini, utile et convivial. En prenant exemple sur l'intuition du système Amiga, le CD se doit être très intuitif et facile d'emploi et par tout le monde (à partir du 2.0), c'est le plus difficile à réaliser. Mais je ne me fais pas de soucis, vous arriverez à trouver les quelques bugs oubliés par-ci par-là.

Pour notre Assemblée Générale de fin d'année nous n'avons pas grand chose à voter, mais c'est peut-être le bon moment pour nous faire part, comme l'année dernière, de vos idées, remarques et propositions. Vous avez dû constaté que nous avons tenu compte de vos idées et pour nous c'est très enrichissant, et ça repose un peu nos neurones qui n'ont plus besoin de chercher les nouveaux sujets d'articles.

Je lance un appel de mobilisation générale: il faut que "l'esprit Amiga" sorte de ce système de consommation à outrance, même les (vraies) associations ressentent ce phénomène; il semble difficile, pour certains, d'adhérer (donc d'aider et participer) à une association pour la modique somme de 30Frs (le fanzine est une activité de l'association) alors qu'il semble plus facile d'acquiescer le dernier périph' à la mode, et pourtant beaucoup d'amigars connaissent l'existence de notre dévouement à apporter ce petit plus d'une manière tout à fait bénévole. Regardez autour de vous combien d'amigaïstes ne ressentent pas ce besoin. Faites passer le mot, pas le fanzine (c'est le vôtre). Si vous avez la solution, à ce problème de société faites nous en part sans tarder.

Les textes de ces deux pages associatives sont également sur le site d'AMIGAZette 83 sur Internet

## Où sont nos adhérents?!!

Dans ce tour de France de l'Amiga il peut y avoir plusieurs adhérents dans la même ville (par exemple: 83000 Toulon qui n'y apparaît qu'une fois). Si au hasard de vos rencontres vous découvrez des amigaïstes qui ne sont pas (ou plus) abonnés à AMIGAZette, vous avez toute délégation pour porter la bonne parole et nous obliger à diminuer la police de caractère pour faire tenir tout le monde dans cette page.

07300	TOURNON/RHONE	45480	St PERAVY EPREUX
13090	AIX EN PROVENCE	54190	VILLERUPT
13870	ROGNONAS	57100	THONVILLE
22490	TREMEREUC	59610	FOURMIES
24320	CHERVAL	60150	LONGUEIL ANNEL
26120	MALISSARD	60400	SALENCY
27570	LES BRULES D'ACON	66120	FONT ROMEU
27600	GAILLON		ODEILLO VIA
28700	BEVILLE LE COMTE	69100	VILLEURBANNE
29200	BREST	73000	CHAMBERY LE HAUT
30100	ALES	76600	LE HAVRE
30140	CORBES	78400	CHATOU
30210	ST BONNET DU GARD	78711	MANTES LA VILLE
30800	ST GILLES	81000	ALBI
31400	TOULOUSE	83000	TOULON
31700	BLAGNAC	83100	TOULON
31860	PINS-JUSTARET	83130	LA GARDE
35170	BRUZ	83136	GAREOULT
35200	RENNES	83200	TOULON
38400	SAINT MARTIN	83220	LE PRADET
	D'HERES	83390	CUERS
42230	ROCHE LA MOLIERE	83500	LA SEYNE SUR MER
42600	SAVIGNEUX	85300	CHALLANS
43700	CHASPINHAC	97490	Ste CLOTILDE
44100	NANTES		La Réunion
44300	NANTES		

## L'AGENDA

- CD\_AMIGAZette\_1 enfin disponible
- Samedi 11 décembre, Assemblée Générale
- 1er Janvier 2000: AMIGAZette passe en l'an 2000
- Prochain WeekEnd Informatique prévu 4/5 mars

# Fenêtre sur le présent et le futur...

N'avez vous pas remarqué ce phénomène qui ne cesse d'envahir nos écrans, revues, fanzines et divers sites sur le NET: et oui c'est bien du fameux Boing qu'il s'agit, il fait même parti du nom du nouveau fanzine de Triple A. Cette petite balle rouge et blanche qui a immortalisé l'image de l'Amiga juste après sa naissance. Elle a révolutionné le monde de l'informatique il y a maintenant une quinzaine d'années dans la toute première animation d'une petite balle rebondissant sur un écran, sans pixéliser et sans saccade. Deluxe Paint c'était le top!. Le retour de Boing mis à toutes les sauces est peut-être un signe de Jay Miner qui avait participé à la création de cet ordinateur qui a défrayé les chroniques informatiques de l'époque avec une

interface utilisateur intuitive et vivante alors que le PC faisait toujours grise mine avec son écran vide d'icônes rempli de lignes de texte. Je pense que Boing revient pour rappeler au reste du monde que l'Amiga existe toujours et qu'il veut continuer à vivre. Il est nécessaire que tous les amigafans se mobilisent pour faire arrêter toutes ces idées de profits personnels au nom de l'Amiga tant que cette machine ne retrouvera pas sa place quelque part dans le monde de l'informatique, que son nom ne soit plus connu que par ses utilisateurs mais aussi par tous les autres et que cette image de console de jeux soit totalement effacée. Est ce que le MCC pourra supporter cette rude tâche; mais il ne faut pas qu'Al ne fasse l'erreur d'oublier les "Amiga classic", tous ceux qui ont su maintenir en vie la flamme de l'Amiga. Que penser en voyant les photos d'A2000 qui "travaillent" toujours pour la N.A.S.A. au service du futur, personne ne le savait avant l'article d'ANews, qu'il y a encore des scientifiques qui croient en cette machine. Peut-être que grâce à

l'Amiga la navette spatiale pourra voler la nuit du 31 au 1er de l'an 2000 sans le soucis du bugs.

Un autre signe formidable sur l'activité qui règne autour de l'Amiga est le développement qui ne cesse d'augmenter malgré la pesanteur de la distribution (surtout en France). Dommage que l'on commence à découvrir des logiciels qui veulent ressembler à ceux du monde PC, comme AmigaWriter (voir CD-Anews en version démo) en se réservant 8Megas de ram au démarrage, alors que WordWorth n'en prend que 1,5 mégas pour faire la même chose. Mais on est encore loin de la consommation mémoire des logiciels des ordinateurs de l'autre monde. Si l'évolution se fait dans ce sens il faudra alors donner la possibilité à tous les amigaïstes «bas de gamme» (comme moi avec mon 2000) de pouvoir faire évoluer leur matériel sans trop de frais, à moins de trouver les Amigas du futur dans des fourchettes de prix abordables car il deviendra alors difficile de «bazerder» son vieux matériel.

◆ José Grillierre  
Président d'AMIGAZette 83

Les Correspondants régionaux  
pour AMIGAZette 83

Région SAVOIE:

Michel MASSOT

45 rue du BUGEY

73000 - CHAMBERY LE HAUT

Tél: 06 15 60 13 27

e-mail: michel.massot@fnac.net  
alias SAVOYMAN sur IRC

## INTERNET et AMIGAZette 83 @

On nous informe quelque fois de certains internautes rencontrent des petits problèmes dans l'utilisation de services sur internet. Il faut savoir qu'actuellement la dernière version HTML en cours est la 4.0 et si vous n'avez pas d'outils qui assurent au moins jusqu'à la version 3.5 ne cherchez plus la source de vos problèmes, la solution c'est la mise à jour. Si vous rencontrez des anomalies sur le site d'AMIGAZette 83 n'hésitez surtout pas à nous le signaler au plus tôt. Et pour tous ceux qui n'ont pas l'Internet, AMIGAZette 83 a rajouté sur son CDROM quelques sites qui peuvent être visités à loisir sans dépenser une seule impulsion téléphonique. Pour ceux qui ne disposent pas d'Internet, peuvent toujours consulter 3 sites intéressants sur le CD\_AMIGAZETTE\_1 en utilisant soit lBrowse soit Voyager qui se trouvent dans nos DPs

### Rappel

Si, au hasard de votre lecture d'AMIGAZette, vous trouvez un formulaire d'adhésion/abonnement ne le jeter pas, il est là pour vous signaler que votre abonnement arrive à échéance

*Une nouvelle carte d'adhérent est mise en service, plus pratique et.....le logo en couleur. Ne jetez pas la vôtre qui est encore valide, elle sera changée au renouvellement*

Rédaction et mise en page: un certain temps  
 Réalisation de la disquette: un certain temps  
 Bouclage finale: 3 à 4 soirées (ou plus)  
 Copies, Triage, pliage, agrafage: 1 week-end  
 Copie des Disquettes: 1 soirée  
 Etiquetage et enveloppage: 1 à 2 soirées  
 Envoi postal: 1 heure  
 Repos: la nuit et le lendemain des envois  
 Jardinage: le dimanche matin

Je ne crois pas en avoir déjà parlé mais je pense qu'il est intéressant d'expliquer comment peut naître un fanzine comme AMIGAZette. Ceci est le quotidien d'un "Activus Benevolus" tel que l'on le conçoit chez AMIGAZette 83.

José

## Naissance d'un fanzine

Imaginez vous ce que peut être un tel "travail" (bénévole évidemment) de recherche d'idées, rédaction d'articles, mise en page; dépannages divers, secrétariat etc... le tout associé à une vie familiale pleine d'imprévues, aux travaux de jardinage et travaux d'entretien que tout le monde doit connaître et aussi les journées de travail pour gagner sa croûte, et toutes les autres choses de la vie. Cette énumération de faits n'est pas là pour nous faire plaindre mais pour réclamer des journées de 48h et des nuits de 24 (n'est ce pas JMC ;- ) ).

### La recherche

Vous connaissez bien maintenant notre philosophie sur les sortes d'articles que nous traitons, c'est une des parties difficiles; mais de quoi allons nous parler! L'expérience de chacun est une source inépuisable de données, encore faut-il en connaître l'existence. Une galère bien ammenée et ça fait une page pour apporter une solution à celui qui aurait subit la même. Il suffit de regarder autour de soit pour comprendre le besoin de chacun. Avec la rubrique bureautique, je pense apporter des idées d'utilisation des logiciels disponibles sur l'Amiga

et non pas un mode d'emploi que tout le monde peut consulter sur le manuel ou le fichier Help. Il en est de même pour toutes les autres rubriques de cette catégorie.

Certaines rubriques informatives tel que le courant continu sont surtout destinées à donner des infos sur ce que l'on peu trouver de bon sur les CD Aminet, le Net et ailleurs, avec la possibilité de retrouver les sélections sur le CD AMIGAZette.

### La rédaction

C'est aussi un gros morceau avant la mise en page car il faut que les textes collent parfaitement à l'aspect "pédagogique" que nous essayons de vous apporter. Il est plus que souvent utile d'apporter quelques retouches aux textes qui arrivent à notre rédaction ce qui augmente considérablement le temps de travail au clavier. Le plus facile pour moi est de recevoir les textes au format ASCII de façon à pouvoir, la première fois, les étudier avec un simple éditeur de texte tel que PageLiner qui est fourni avec PageStream.

### La mise en page

Deuxième gros morceau, mais avec un Amiga globalement

boosté et PageStream cela va assez vite. Je charge la page servant de maquette, installation du titre, importation des textes (ascii) dans des colonnes disposées sur la page, importation des images.

Lorsque la (ou les) page est terminée une impression de contrôle est réalisée. Les pages sont installées dans un classeur au fur et à mesure afin de mieux maîtriser la pagination.

### Le bouclage

Lorsque tous les articles sont terminés et contrôlés est alors effectuées l'impression finale en A4.

Puis c'est la course chez Charlemagne pour être les premiers sur leur copieur A3. Ensuite c'est le triage des feuilles, l'agrafage, pliage, enveloppage(!), adressage, timbrage, envoi(!), sans oublier toutes les disquettes qui accompagnent chaque fanzine.

Voilà à quelques oublis près quelques étapes de cette activité qui nous tient à coeur.

Le temps compte peu pour nous mais toutefois nous essayons de ne pas vous apporter AMIGAZette avec un retard injustifié au risque de rater des étapes dans la saga de l'Amiga.

José

*Nous en avions rêvé, AMIGAZette83 l'a fait*

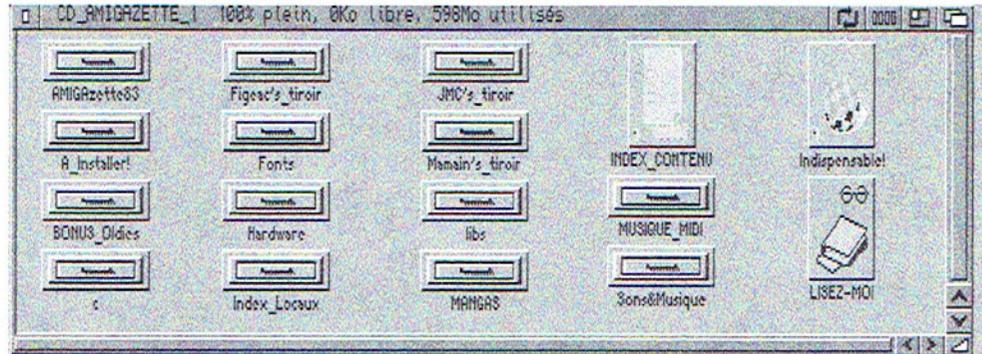
## Le CD-ROM AMIGAZette première édition 1994-1999



Le premier CD AMIGAZette est paré à venir compléter votre collection, et si vous n'avez pas encore de lecteur de CD ROM, c'est peut-être le moment d'en offrir un à votre Amiga et pouvoir ainsi profiter d'AMINET et maintenant d'AMIGAZette.

**Contenu du CD:**  
598 Mégas de données  
récoltées durant la  
période 1994/1999.

*Petit rajout de dernière  
minute: des sites Internet*



Pour sa réalisation plusieurs paramètres avaient été décidés afin de rendre le CDROM le plus convivial possible. Il devait être complètement utilisable sans avoir à décompacter à tout va. Il devait pouvoir être lu par la majorité des Amigas, du 2.0 au 3.1 et par des configurations de base en écran workbench Haute résolution en 4 couleurs (nous pensons qu'il ne doit plus rester beaucoup de workbench1.3). Ceux qui peuvent se le permettre le trouveront plus joli en haute résolution entrelacé 16 couleurs. Dans un premier temps il faudra ouvrir le répertoire "A\_installer" afin d'installer la cando.library qui va servir pour l'utilisation de certains scripts à la mode de JMC (voir fichier "indispensable").

Un répertoire "C" contient les principaux utilitaires nécessaires au bon fonctionnement de ce CD, Pour écouter des samples ou modules, ce sera soit Player ou soit Dsound qui seront sollicités, pour les images nous avons choisi VT, quoique un peu lent, il fonctionne sur les 2.0 mais rien ne vous empêchera d'utiliser votre viewer préféré.

Normalement les logiciels à installer

sont directement installable à partir du CD, si toutefois celui-ci vous cause quelques petits problèmes faites en une copie dans le RamDisk et lancer l'installation à partir de là. N'hésitez surtout pas à utiliser le guide qui propose une option de recherche. Contrairement au guide d'Aminet nous ne proposons pas d'option pour lancer des logiciels mais seulement les sons, les images et les textes, c'est une aide pour éviter d'ouvrir des centaines de tiroirs. Si vous cliquez un répertoire, vous trouverez au bas de la page, un paragraphe information qui donne le chemin pour y arriver et diverses infos utiles.

Et pour faire plus pro nous y avons ajouté, en plus de la jaquette, un petit livret comprenant quelques lignes de textes de bienvenue, quelques explications et le sommaire de ce CD.

Nous espérons que nos sélections et idées pour la création de ce premier CD vous combleront ce qui ne vous empêche pas de pouvoir participer à la création des prochains en nous communiquant vos idées et vos créations personnelles.

### Qui a fait quoi?

**José**

pour la recherche et la préparation du contenu.

**JMC**

pour le contrôle des répertoires et la programmation du guide

**Hervé**

pour la création de la jaquette et du livret.

Ce CDROM est une activité de l'association AMIGAZette 83 Il ne peut pas être distribué en dehors de l'association, seuls les membres peuvent en faire l'acquisition contre la somme de 90 Frs.

Ce CDROM est copyright AMIGAZette 83 et ne peut pas être copié dans son intégralité Hormis les répertoires des disquettes AMIGAZette tous les programmes DP sont librement distribuables individuellement selon les exigences de leurs auteurs

# Amimag

2,25 Euros

La Rubrique Fanzine  
du 1<sup>er</sup> fanzine Belge  
Par J.F Horvath

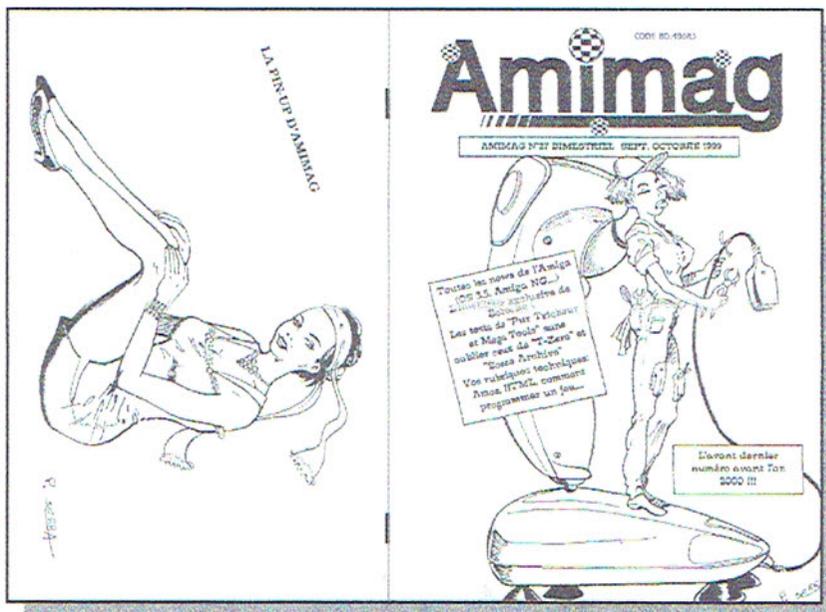
AMIMAG: 13, RUE DE LA SOIERIE  
BTE 6 1190  
BRUXELLES, BELGIQUE.

## AMIMAG 27

Voici donc ce numéro 27 d'Amimag qui vient d'arriver dans la boîte à lettre de la rédac d'AMIGAZette, bien sûr désormais accompagné de sa disquette qui vient en complément au fanzine. On commence la lecture par des informations diverses sur le monde de l'Amiga, ensuite on trouve toutes les rubriques habituelles, entre autres de nombreux tests de DP tels que Pur Tricheur pour les joueurs invétérés MegaTools la compil'Utile, Quadra Player pour écouter ses modules préférés, Bootman qui donne le choix du boot, Smart Play encore de la musique; mais aussi le test de T-Zero, jeu commercial de ClickBOOM. Quelques pages de

Non cette fois ci ce n'est pas Jean François qui a rédigé cette rubrique car il est très occupé en ce moment. Je me suis donc dit qu'il ne fallait pas laisser cette page vide et, ayant reçu AMIMAG 27 je me suis donc permis de faire une petite page sur AMIMAG.

José



programmations avec Sylvain pour Amos, E et ASM avec Olivier et un peu d'HTML avec JFH. Le hard ware a aussi sa place dans ce fanz au format de poche, apprenez à installer et utiliser un graveur de CD-ROM IDE sur un 1200; même Jean Blond y a fait son petit dessin montrant comment connecter en externe disque dur et CD-ROM sur une extension 4 IDE. Et en exclusivité l'interview de Boboche, créateur du CD Orgasmiga... tout un programme!

Cette rubrique est également suivie dans AMIMAG, Obligation, Alli@nceMicro.

Pour tous ceux qui ne connaissent pas encore ce fanzine qui nous vient de Belgique, AMIMAG mérite d'être soutenu pour son acharnement à promouvoir les bienfaits de l'Amiga. Cet avant dernier numéro avant l'an 2000 a subi un petit retard dû à une galère de panne d'imprimante (et non, la galère n'est pas un concept français, mais bien francophone). Ne vous étonnez pas de trouver des articles d'AMIMAG dans AMIGAZette et vis-versa, il n'y a pas embrouille mais seulement des petits échanges sympas qui maintiennent des liens et qui permettent de montrer une amitié réciproque complètement exempt de mauvaises intentions. C'est assez amusant d'avoir des amis sans s'être rencontré, mais seulement par le biais du courrier et surtout par l'AMIGA.

José

### Amimag

Deux formules d'abonnement à Amimag:

1) six mois pour trois numéros + disk (360FB / 60FF)

2) un an pour six numéros + disk (720FB / 120FF)

Par chèque à l'ordre de :Horvath Jean-François

Par virement au compte n° 001-1545294-63

Pour la France et les autres pays: virement postal à mon nom,

virement bancaire en francs belges ou Eurochèque (mini

100FF ou équivalent)

SVP: PAS DE CHEQUES FRANCAIS OU AUTRES.

# AmiParty#1 à Entringe

par Laurent Zorawski alias FARANHEIT  
//www.chez.com/amediasoftware

Eh voilà, nous sommes déjà le 06 août et avec le recul je pense d'hors et déjà pouvoir dire que notre initiative, à savoir l'AmiParty#1 fût un succès !!!

Cela avait donc commencé par un levé du lit assez tôt de façon à être prêt (ainsi que la salle !!!) pour accueillir nos invités de marque. Donc vers 13h, mon collègue BRaver ainsi que notre ami Tourment et moi-même avons tout mis en place. On pouvait alors déjà voir 4 Amigas en PowerPC dont 3 étaient équipés de la fameuse carte graphique B-Vision de Phase5 Digital Products. On commençait alors par ressentir la chaleur se dégageant de ces machines gonflées ainsi que celle de cette superbe après-midi de juillet.

Ensuite, jusque 17h environ, les invités se manifestèrent, dont Spaille et son Amiga équipé de la carte graphique d'Atéo Concept, la Pixel 64, Syrus et son appareil photo, Zorg, Moonbeam et son Amiga 1200 en "kit", un pcïste en admiration devant notre matériel et d'autres encore.

Le clou de la journée était venu avec des frères (pops et woodman !!). Ils nous ont ramené 3 Amigas (1200 et 3000 !!) montés en tour, mais pas n'importe lesquelles puisque celles-ci étaient artisanales, elles étaient en effet en BOIS !!! C'était vraiment insolite !!!

Lors de la journée, nous avons surtout réglé les problèmes des uns et des autres plus, entre autre; des démonstrations de MPEG vidéo sur PowerPC et B-Vision, des MP3, comment graver, comment utiliser Directory Opus Magellan II, les jeux dont Wasted Dreams, Descent, Quake ...

Et pour le soir, nous avons donc festoyer tous ensemble dans une entente vraiment très admirable.

La journée se termina alors vers 2 ou 3h du matin avec la ferme intention de renouveler cet évènement mais en plus grand bien sûr, souhait général de l'assemblée !!!

Pour ceux qui n'étaient pas avec nous, je crois pouvoir dire que vous avez râté un superbe évènement et qui était en plus unique en Lorraine et j'espère bien vous voir à notre prochain rassemblement qui se fera dès que possible !!!

En dernier lieu, je voudrais donc remercier toutes les personnes présentes à notre AmiParty#1 et en particulier :

- \* Syrus : pour les photos faites à cet évènement,
- \* Pops et Woodman : pour leurs tours insolites,
- \* La commune d'Entringe : pour nous avoir fait confiance,
- \* Le traiteur : pour son succulent repas,
- \* et bien sûr mes 2 collègues :

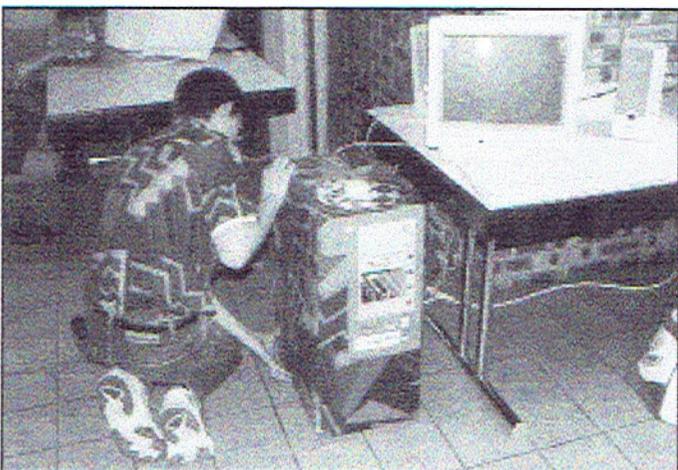
*Vous vous rappelez, dans le n°33 InfoGazette annonçait l'AmiParty, et bien en voici un compte rendu et quelques images*



*Une salle bien remplie*



*Encore un AmiProto?!*



*Amiga deluxe avec boiserie intégrée*

-> Tourment alias Yann pour son soutien moral et financier,

-> Braver alias Lionel pour son soutien moral et financier et pour la réalisation entière de notre site Internet.

Alors Au Revoir et A Bientôt !!!

## JEUX TEST

# NUXELIA

dans les entrailles de ZELDA

PAR LUDO

La situation actuel du marché du jeu AMIGA est assez mi-figue mi-raisin, les jeux commerciaux sortent au compte goutte et parmi les quelques titres intéressants on peut aisément citer "napalm" de l'éditeur Click Boom, quelques adaptation de grand titres venant du monde infernal du PC "Quake ou encore Doom en passant par Hexen et Hérétique" et j'en oublie certainement d'autres aussi bons les uns que les autres. Mais malheureusement nous perdons peu à peu des points de distributions comme "Pragma Informatique" à Tencin qui ferme la boutique Amiga, pourvu que les autres tiennent le coup!. Pourtant la situation est assez incompréhensible car AMIGA inc et d'autres annoncent de sublimes projets (?????) dans les mois a venir, et l'on voit toujours le sanctuaire AMINET, section jeux, se remplir à chaque parution et pour le prouver voici "Nuxelia" dans sa version démo, un nouveau jeux de plate forme proposé par un nouveaux groupe "Craze et Palegolia".



N'hésitez pas à essayer cette version de démonstration de ce nouveau jeu et entrer ainsi dans le monde de "NUXELIA", ce nouveau jeu de plate-forme pour Amiga proposé par un nouveau groupe "Craze et Palegolia", pour le moment aucun accord a été signé avec un éditeur commercial AMIGA, mais les auteurs attendent avec impatience la signature pour ce jeu qui est d'une qualité exceptionnelle, alors n'hésitez pas à les contacter sur leur site internet.

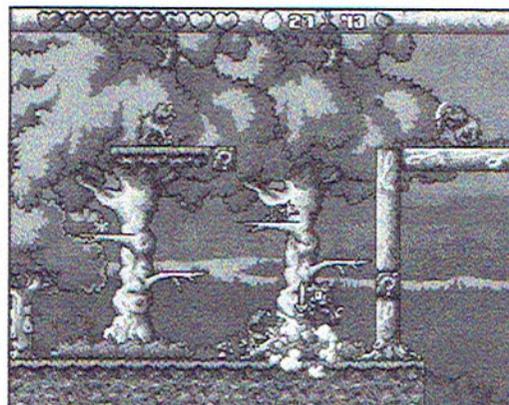
## UN CLONE DE ZELDA et de WONDERBOY!!!

Et oui on retrouve avec joie un grand mélange de plate-forme et d'aventure au travers de "Nuxelia" où vous incarnerez un héros aux allures de chevalier. Le personnage est armé jusqu'aux dents pour faire face aux dizaines d'ennemis au monde de Nuxelia comme les sorcières, en passant par de vilaines bestioles au sol comme des sortes de hérissons, des tronches d'ours etc..", pour vous défendre un véritable arsenal est mis à votre service "des fleches, des flammes, épées, boomerang, bombes, des boules vertes et encore bien

d'autres qui restent à découvrir. Pendant le déroulement du jeu, de nombreuses options vous seront proposées: armes, des coeurs de vie etc.., que vous obtiendrez en tuant les ennemis ou en explosant des roches.

Coté Réalisation c'est vraiment de bonne augure avec des graphismes très colorés et une ambiance sonore qui vous plonge tout droit dans ce monde étrange.

Pour le moment, le jeu est en version démo et il est en pleine finition, en attendant la version complète et l'histoire finale du jeu, vous pouvez goûter à cette démo dans sa deuxième version sur AMINET.

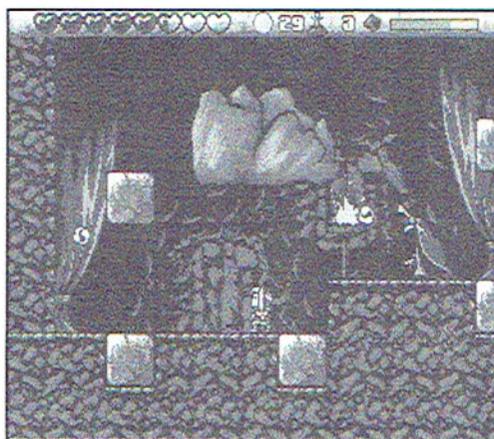


Un parcours du combattant

## J'ai aimé

### FICHE TECHNIQUE

Nom: Nuxelia preview 2  
 Langue: Anglaise  
 Auteur: Craze et Palegolia  
 Kickstart: AMIGA OS V3.0  
 conseillé/AGA conseillé/DDur/4 mo +  
 Processeur: 68020 + (68030 + conseillé)  
 Source: CD MAGAZINE LOGIN 62 (Mai 99) (Nouvelle formule DREAM)  
 Internet: Email: Zik@craze.nu



Quel graphisme!!

# MCD PLAY V2.22

## LE MEILLEUR PLAYER CD AUDIO

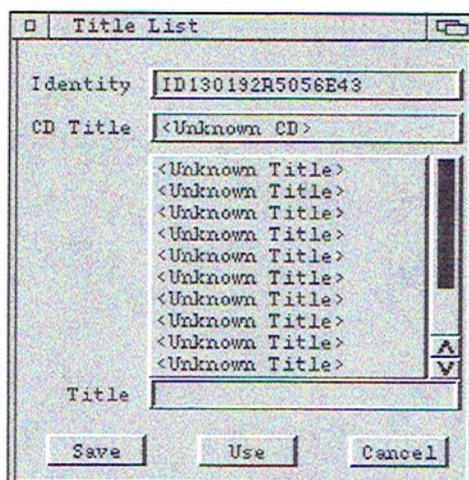


PAR LUDO

Difficile de faire le choix dans la source AMINET, trop de player de CDAudio en remplissent les tiroirs, et parmi on en trouve toujours un meilleur que les autres et voila donc qu'après "groovy player" arrive "MCD PLAY" dans sa version 2.22 que je vous propose de découvrir sous toutes ses coutures

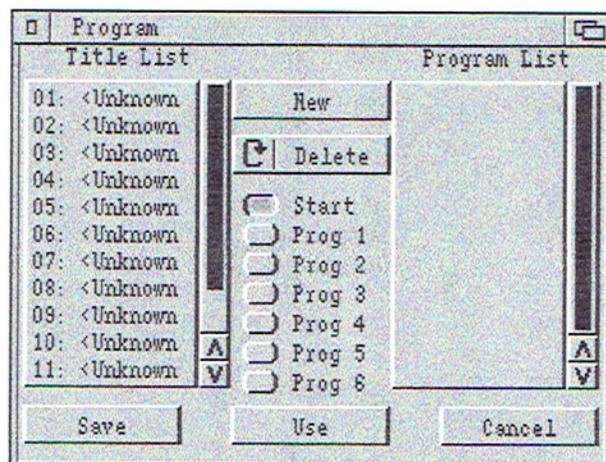
### Title List

Ce genre d'optin n'est pas nouvelle, on la retrouve chez d'autres players comme YACDP ou vous pouvez mémoriser les titres de vos CDs préférés. Pour ce faire, rien de plus simple, le programme repère l'adresse de la chanson, et vous vous saisissez son nom dans la liste. Une fois terminé, il ne reste plus qu'à sauvegarder.



### Program

Ayant maintenant à gauche tous les titres de votre CD vous pouvez créer votre programme musical en choisissant les titres dans n'importe quel ordre, cette sélection s'affichera au fur et à mesure dans la fenêtre de droite, il ne restera plus qu'à désigner le numéro du programme musical avec, en final, la possibilité de ne l'utiliser que ponctuellement [USE] ou alors de sauvegarder cette configuration [SAVE]

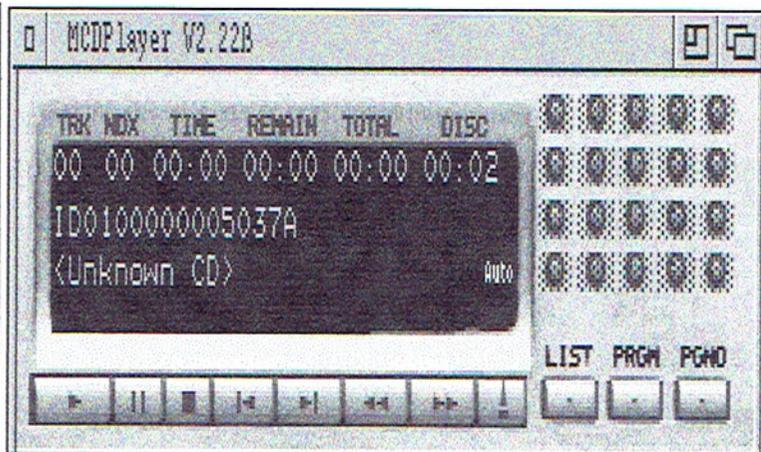


### L'interface utilisateur

Evidemment comme tout bon player une interface utilisateur permet le contrôle du bon déroulement des opérations, en proposant les commandes nécessaires pour le lecteur CD et une fenêtre pour les informations relatives à la musique en cours.

## FICHE TECHNIQUE

**Nom:** MCC D PLAY V2.22  
**Langue:** Anglaise  
**Source:** CD LOGIN N°62 (nouveau Dream)  
**Domaine:** Domaine Public  
**Configuration minimale:** AMIGA OS V2.0+/68020+/2mo+/DDur  
**Configuration Conseillé:** AMIGA OS V3.0+/AGA/68030-060-50mhz+/DDUR/8mo+  
 Internet supporté  
**Internet:** <http://www.jameswatt.ac.uk/JKeir/index.html>



# TB 303, ça continu...

Par Alain Viro

Voilà, voilà, après le premier petit commentaire relatant les talents de ce fabuleux émulateur de sons "vintages" sur nos machines préférées, il s'est avéré qu'une description plus approfondie de l'interface du soft était souhaitée.

Nous verrons donc dans cet article comment bien débuter avec TB 303 Emulator.

Tout d'abord il s'agit de bien rappeler les fonctions de ce logiciel du DP: tous ceux qui, comme moi, sont des mordus des rythmes Techno et House, passent leurs soirées en Club et mieux encore possèdent chez eux un petit home-studio ou une workstation afin de créer leurs propres titres se sont tous retrouvés un jour ou l'autre devant un grave problème: où trouver des sons originaux afin de laisser parler sa créativité.

C'est précisément dans ce cas de figure qu'intervient ce soft: vous cherchez un son de Kick, un son ou une ligne de basse démente, un son de synthé complètement loufoque, acide, ou sonnante très début des années nonante, pas de soucis, tout se trouve dans cet émulateur.

Bien évidemment je ne pourrais pas tout vous expliquer dans cet article (chaque chose en son temps...)

Nous verrons aujourd'hui comment sortir un son et l'exploiter.

Tout d'abord il est important de noter qu'un Amiga un tantinet musclé est largement souhaitable; personnellement je travaille avec une Blizzard 1230/50 avec un Copro 68882 et 32 Mo de Fast.

Si vous possédez un peu de fast (4 Mo mini) et une carte au mini 1230, ça ira très bien, les temps de calculs de la machine seront moins lents.

Les sons que vous pourrez exploiter seront disponibles soit directement via la sortie de votre Zamiga (à vous d'y brancher une table de mixage correcte et un bon sampleur pour échantillonner à tour de bras), sinon

si votre budget est très limité, TB 303 emulator peut sauvegarder votre son directement au format IFF, utilisable par n'importe quel séquenceur (Octamed, Dominator, etc...)

L'écran principal de TB 303 est divisé en haut en 2 parties:

la partie A: dédiée au travail du sample et la partie B dédiée au travail d'une séquence (cette partie fera l'objet du prochain article).

Pour commencer la "fabrication" d'un son la procédure est très simple.

Tout d'abord il s'agit de savoir quel type de son vous avez choisi de créer. Pour cela, dirigez votre pointeur sur la partie "Parameters" et cliquez sur Load. Dans un écran va apparaître une liste de paramètres, chacun d'entre-eux correspond au mode calcul correspondant au type de son que vous recherchez.

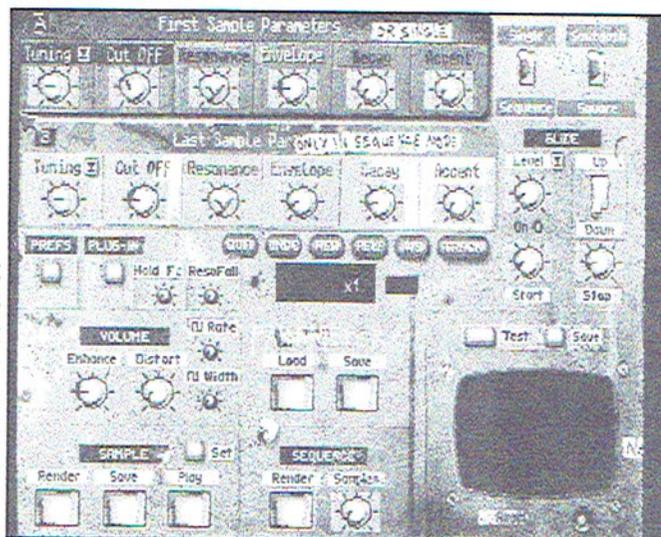
Si par exemple vous cherchez un son de synthé, cliquez sur Basic303\_Synthé, si vous cherchez un son de Kick, cliquez sur LaserKicks, etc...

Prenons par exemple un son de Vocoder, cliquez sur Vocoder (s'il le faut parcourez la liste avec les flèches) puis cliquez sur Load.

Parfait, maintenant que l'émulateur sait quel type de son il devra fabriquer, à vous de lui fournir les données nécessaires à l'élaboration de ce son.

Pour cela dirigez vous vers le bloc A en haut de l'écran, vous y voyez plusieurs potentiomètres rotatifs: Tuning, Cut Off, Resonance, Enveloppe, Decay, Accent. Choisissez "Tuning" et faites le tourner en cliquant sur la souris (bouton droit ou gauche).

Parfait, vous venez de modifier la



valeur de la note du son.

Dirigez vous maintenant en bas à gauche de l'écran. Vous pouvez y voir trois boutons: Render, Save et Play. Cliquez sur Render.

Un nouvel écran va apparaître avec la construction de la forme d'onde de votre son, attendez patiemment la fin du calcul (quelques secondes). Une fois le calcul terminé, l'écran principal revient automatiquement. Cliquez alors sur Play.

Écoutez... voilà, vous venez d'entendre le son que vous avez forgé.

Il ne vous plaît pas, c'est pas grave, tourner les boutons de la rangée A (le hasard donne parfois des résultats surprenants), recliquez sur Render et écoutez à nouveau.

Cette fois c'est bon, le son vous plaît? parfait, si vous souhaitez le sauvegarder cliquez sur Save (logique) si vous souhaitez l'échantillonner, utilisez votre sampleur et vogue la galère...

Evidemment, la construction de votre son ne se limite pas seulement dans la manoeuvre des potentiomètres, vous pouvez aussi déformer votre son de façon plus subtile.

Juste en haut des boutons Render, Save et Play se trouve le panneau "Volume" vous pouvez déformer le son en y ajoutant de la distorsion (un peu comme le ferait une pédale de guitare électrique).

À vous de doser subtilement la quantité de distorsion afin d'obtenir un son agréable.

La fonction Lo/Hi est aussi disponible afin de supprimer les hautes fréquences (le son est plus grave,

plus sourd, et perd en clarté), personnellement je ne l'utilise que très peu, je n'aime pas trop le rendu obtenu.

En haut à droite se trouve un panneau un peu plus complexe: les 2 interrupteurs du haut permettent de choisir la forme d'onde de départ (en dent de scie ou sinusoïdale); peu pratique et réservé aux initiés. Ce panneau ne vous sera pas très utile dans une utilisation de base.

Idem pour le panneau de dessous estampillé "Glide". Là encore les effets provoqués restent plutôt subtils et ne concernent que très peu de paramètres.

Ils peuvent être intéressants pour "fignoler" le son recherché afin de changer la vitesse de lecture ou son intonation.

Une astuce bien pratique; il est vrai qu'il est plutôt fastidieux d'attendre à chaque fois que la machine

calcule après chaque changement de paramètre (aussi minime soit-il). L'interface comprend donc une fonction Preview.

Au dessus de l'écran à droite se trouve un petit bouton Test. Après chaque changement cliquez dessus avant de cliquer sur Render. Vous aurez ainsi instantanément le rendu approximatif de votre modification. Mais attention parfois le son rendu avec preview n'est pas toujours très fidèle au son définitif, il ne s'agit que d'une approximation.

Cet écran peut aussi vous être très utile pour rentrer des valeurs bien spécifiques pour les potentiomètres de réglages.

Double cliquez sur un potentiomètre et rentrez la valeur au clavier, cela vous évitera des réglages fastidieux à la souris avec le peu de précision que cela incombe.

Voilà, c'est tout pour ce numéro, la prochaine fois nous verrons comment mettre en place des séquences complètes, créer des riffs de synthé diaboliques ou des lignes de basses qui prennent aux tripes.

Sur ce, amusez vous bien avec TB 303 Emulator, moi, je l'utilise depuis quelques mois et ses possibilités sonores sont quasiment infinies, on peut toujours lui faire sortir un nouveau son toujours plus bizarre et torturé que le précédent, ce qui parfois pose de graves problèmes de choix...

TB303 emu2 et 303 Tracker sont disponibles sur le CD AMIGAZette n°1

Nous cherchons toujours des musiciens qui pourraient aussi nous faire profiter de leur savoir faire en musique midi assisté par Amiga...

The screenshot shows the TB303 Emulator interface with several labeled sections:

- Partie A Travail du sample**: Points to the top section containing 'First Sample Parameters' with knobs for Tuning, Cut Off, Resonance, Env Mod, Decay, and Accent.
- Partie B Travail des séquences**: Points to the middle section containing 'Last Sample Parameters' with similar knobs.
- Parameters**: Points to the 'Parameters' section with buttons for ENHANCE, DISTORT, and TUNING.
- Distort**: Points to the 'DISTORT' knob.
- Render: construction du son paramétré**: Points to the 'RENDER' button.
- Save: sauvegarde du son**: Points to the 'SAVE' button.
- Play: joue le son**: Points to the 'PLAY' button.
- Les différents potentiomètres de réglages du son**: Points to the various knobs in the parameter sections.
- Forme d'onde**: Points to the 'SINGLE' and 'SER' buttons.
- Glide des effets subtils...**: Points to the 'Glide' button.
- Test (Preview) essai rapide du son en cours (moins précis qu'après un Render)**: Points to the 'TEST' button.
- Différentes options aussi utiles que les autres (ex: Quit pour quitter)**: Points to the 'QUIT' button in the menu bar.

# UAE for Win32/DirectX

WinUAE 0.8.8, Release 6

## Installer UAE sur un Pécun sous Windaube...

par AmigaPhil

### Ce qu'il faut

J'ai classé les fréquences en fonction de la vitesse d'émulation:

- Trop lent: en dessous de 200 mhz.
- Moyen: utilisable: 200 à 300 mhz.
- Cool: plus de 300 Mhz.
- Top: Intel pentium9 à 8580 Mhz Overclocked. :()

#### Ma config à moa:

- Pécun sans marque (monté par moa-même)
- CPU: K6-2, dit K6-3d-now (boaoaahhh, c'est plus fun comme ça! même si ça marche pas mieux...).
- 64 mo en SDRam.
- Environ 15 Go sur le dur.
- Carte vidéo S3 virge 3d (pseudo 3d accel.).
- Carte Soundblaster 16 (avec un Prg. qui en fait une 32 amélioré).
- Un moniteur 14 pouce (alors que moa j'en ai 4..., ben! je compte les pieds avec).
- Un CDRom 40 X, vitesse réelle 12 X (c'est déjà pas mal).
- Un graveur qui réécrit 4x2x32x...
- un rack, 10 doigts, un survet, et un auto-collant AMIGA sur le dessus (et quelques miettes de pain sur le clavier).

Donc l'installation commence par la création de l'arborescence.

**Nota:** l'explication se fait sur la base d'un system + rom 3.1 avec installation de la carte picasso 96.

Je vous conseille un truc dans le style:  
Amiga UAE\

- +System\ (système de l'amiga)
- +Works\ (dur secondaire)
- +UAE\ (où sera installé UAE)
- +ADF\ (Stockage des fichiers truc.adf)
- +Autres\ (pour faire la cuisine)
- +Rom\ (emplacement de la(les) rom(s))
- +Archive\ (stock des archives)

#### Matériels nécessaire:

- Un pécun très rapide (ça existe ???).
- Un CPU de type Pentium, Pentium 2, Pentium3, K6 ou K6-2.
- De la mémoire (beaucoup!)... 32 voir 64 mo.
- Une bonne carte Vidéo (S3 virge ou mieux).
- Une bonne carte son (compatible DirectSound, et SoundBlaster !!!).
- Et de la place sur un dur au minimum 15 mo ou plus, 150 Go :))

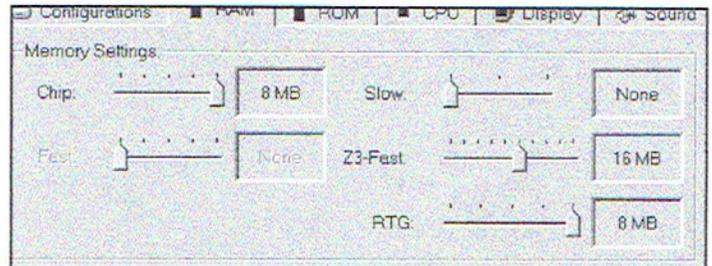
#### Softs nécessaire:

- Bien sûr l'émulateur sous la forme d'un fichier installable: WinUAE088Rx.exe.
- Le gestionnaire de la carte Picasso96, (Picasso96\_143b.lha) mais pas obligatoire.
- Une image de la ROM (Read Only Memory), de VOTRE rom, de VOTRE Amiga (copyright exige).
- Un système d'exploitation original (suivant la rom utilisée).
- Quelques logiciels et DPs et quelques CDRom Amiga...
- DirectX 5 ou plus et un Windaube 95, 98, 2000 ou NT (???)

En premier, il faut créer une config. personnelle, histoire de ne pas refaire 50 fois les mêmes manips.

Dans 'NAME', tapez le nom de votre config, dans 'DESCRIPTION', une description (?), ensuite un clic sur le bouton 'Save' et hop! une nouvelle entrée apparait dans la liste.

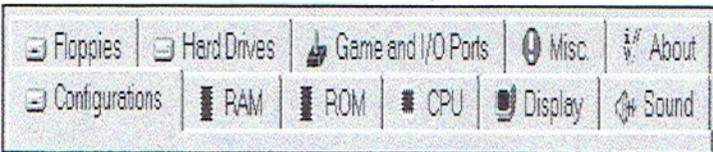
#### -Ram:



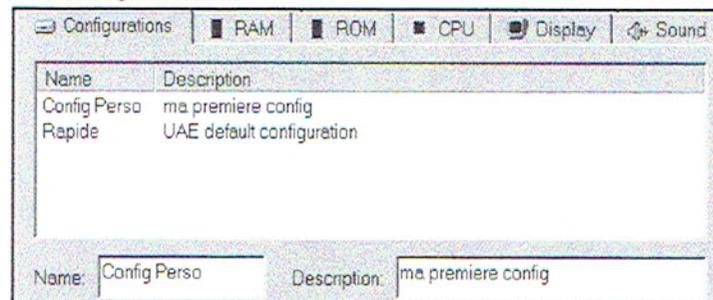
Ensuite il faut configurer (choisir) la mémoire de votre système AMIGA, attention à ne pas être trop gourmand car la mémoire n'est pas virtuelle, au max. je vous conseille d'allouer à l'AMIGA, la moitié de votre mémoire suivant les 'Tarifs' suivant:

- 4 Mo > Retour à OrdiNathan...
- 8 Mo > 2 Chip, 2 Fast, 0 Slow, 0 Z3-Fast (ext. Zorro3),? RTG (Video).
- 16 Mo > 4 Chip, 0 Fast, 512K Slow, 4 Z3-Fast (ext. Zorro3),? RTG (Video).
- 32 Mo > 4 Chip, 0 Fast, 1 Slow, 8 Z3-Fast (ext. Zorro3),? RTG (Video).
- 64 Mo > 8 Chip, 0 Fast, 1 Slow, 16 Z3-Fast (ext. Zorro3),? RTG (Video).
- +64 Mo > 8 Chip, 0 Fast, 1 Slow, 32 ou 64 Z3-Fast (ext. Zorro3),? RTG (Video).

**Nota:** pour la mémoire vidéo (RTG), cela dépend de votre carte vidéo et si vous comptez utiliser l'émulation de la carte Picasso...



#### -Configurations:

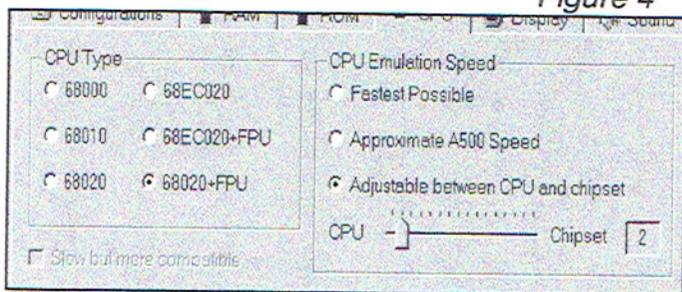


**-Rom:**

Entrez le nom et le 'Path' de votre ROM dans le TextBox 'ROM File', éventuellement le fichier Key, voir utilisation du CDRom 'Amiga Forever', l'option 'ShapeShifter support' m'échappe pour le moment donc chut!!!.

**-CPU:**

Figure 4

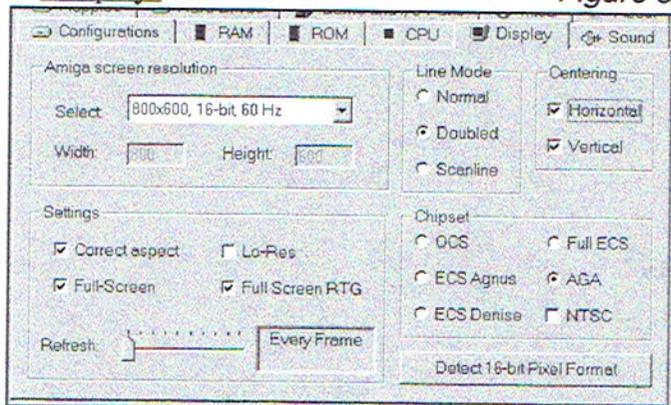


La sélection du CPU (CPU Type) est simple à définir, le 68000 pour la compatibilité des anciens jeux, 68010 (c'est pour montrer qu'il y est..., les 68EC020 c'est pas la peine déjà sur un vrai AMIGA c'est pas le pied, il nous reste le 68020 avec ou sans FPU, à vous de choisir...

L'option 'CPU Emulation Speed', dépend de ce que vous désirez, rapide et plus ou moins instable ou lent et très stable, le mieux et le choix de la Figure 4.

**-Display:**

Figure 5



Pour définir l'affichage suivez la figure 5, l'option 'Full screen' est préférable à un AMIGA dans une fenêtre Windaube, à cause de la 'lente' lenteur de l'émulation (et de Wincrash!!!)...

**-Sound:**

Désactivez le son complètement, vous pourrez le tester avec de l'expérience.

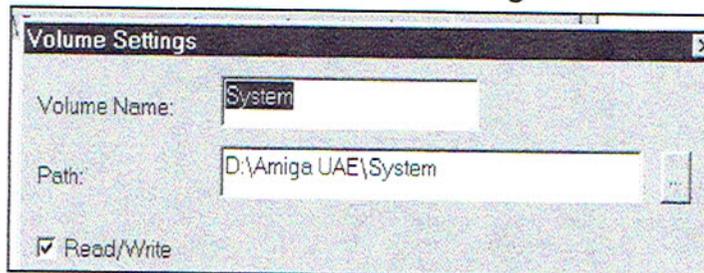
**-Floppies:**

Ejectez tous les lecteurs.

**-Hard Drives:**

Maintenant vous devez ajouter les durs de l'AMIGA, pour cela cliquez sur 'Add Directory' une requête s'affiche (Figure 6a)

figure 6a



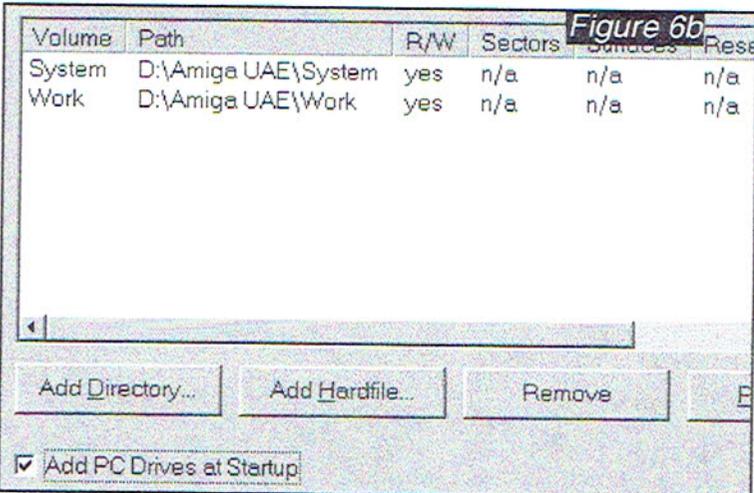
Donnez lui un nom et son emplacement, en l'occurrence

> System > 'x:\Amiga UAE\System\'

> Work1 > 'x:\Amiga UAE\Work\'

Les entrées doivent apparaître comme sur la figure 6b, cochez l'option 'Add PC Drives at Startup' si vous désirez que UAE 'monte' les durs du Pécé au démarrage, dans ce cas placez un CDRom dans le lecteur de CD.

Figure 6b

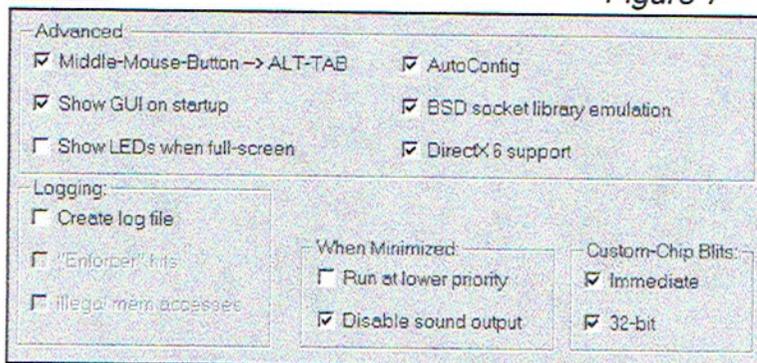


**-Games and I/O Ports:**

Normalement la définition de base devrait convenir, à vous de tester les options qui conviennent pour la config. du clavier.

**-Misc.:**

Figure 7



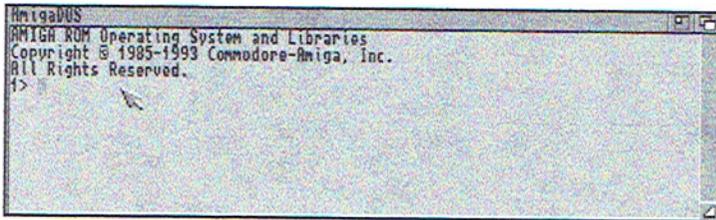
Pour cet onglet suivez la figure 7.

Bien! maintenant la 1ère config. de base est en place, n'oubliez pas de retourner à l'onglet 'Configuration' pour sauvegarder votre config.

Cette config fonctionne très bien donc si par la suite cela ne fonctionne pas, cherchez l'erreur, sûrement il y en a une...

Ne partez pas, c'est pas fini ;-)

Si maintenant vous cliquez sur Ok pour lancer UAE, une fenêtre Shell devrait apparaître, car pour le moment le système n'est pas encore installé.



### Installation du système d'exploitation:

Plusieurs méthodes existent, je vous donne la plus simple et la plus rapide.

Nota: si vous possédez le CD-Rom 'Amiga for ever' copiez le contenu du repertoire du système, dans votre repertoire, n'oubliez pas de désactiver le mode 'Lecture seule'.

### Voici la méthode pas-à-pas que j'utilise:

Après tranfert des disquettes du système Amiga vers votre Pécé et stockage dans des répertoires séparés, il vous faut les 'monter' dans la config. comme des partitions (Utilisez les noms et places de la même manière que sur la Fig. 9).

Figure 9

Volume	Path	R/W	Sectors	S
Install3.1	D:\Amiga UAE\ADF\Install31	yes	n/a	n
System	D:\Amiga UAE\System	yes	n/a	n
Extras3.1	D:\Amiga UAE\ADF\Extras31	yes	n/a	n
Fonts	D:\Amiga UAE\ADF\Fonts31	yes	n/a	n
Locale	D:\Amiga UAE\ADF\Locale31	yes	n/a	n
Workbench3.1	D:\Amiga UAE\ADF\Workbench31	yes	n/a	n
Storage3.1	D:\Amiga UAE\ADF\Storage31	yes	n/a	n

La 1ère place est utilisée par la 'Disquette' Install3.1 (BootDisk), vient ensuite la 'partition' vierge qui sera prise en compte par l'installation (et n'oubliez pas de sauvegarder).

Si des problèmes apparaissent écrivez à AMIGAZette ou envoyez un mail à azette83 'Problème UAE'.

Dès que l'installation est terminée, quittez UAE (Alt/F4), et redemarrez-le pour 'vider' les 'partitions' qui ne servent plus, et ne laissez que les partitions 'System' et 'Work'.

Voilà, à vous de jouer.

Maintenant nous allons installer l'émulation de la carte Picasso96.

### Softs nécessaire:

Vous avez une archive qui se nomme 'Picasso96\_143b.lha', lha donc installation sur Amiga.

-Le dearchiveur Lha à placer dans le repertoire C:.

-Evidenment une émulation et un système installé qui fonctionne.

-5 ou 10 petit doigts boudinés pour converser avec votre 'miga'.

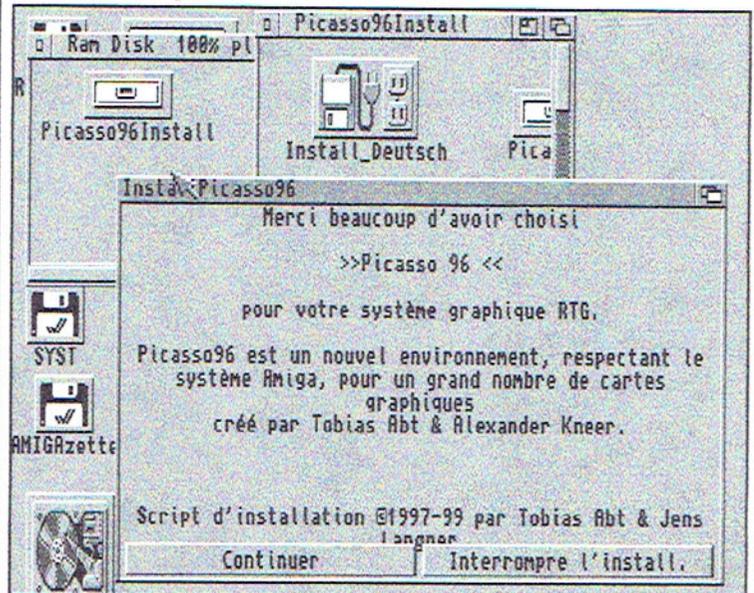
Ce qu'il faut faire:

Sous WDobe:

- Copiez l'archive dans la root de votre partition système
- Copiez Lha dans le rep. Systeme:c/

Demmarez UAE:

- Sélectionnez le menu 'Workbench/Executer une commande...'
- Tapez 'Sys:C/Lha x Sys:Picasso96\_143b.lha Ram:'
- Après désarchivage dans le ramdisk, ouvrez le.
- Ouvrez le répertoire 'Picasso96Install'



- Ensuite à vous d'installer le driver.

Au moment de sélectionner le type de carte, choisissez UaeGfx

### Après installation des drivers:

- Allez dans le rep. Prefs et double-cliquez sur le prg. 'Picasso96Mode'

- Selectionnez 'Save' pour sauvegarder les paramètres, le Prg. reboot l'Amiga.

- Après reboot Toujours dans les prefs. selectionnez ScreenMode et normalement de nouvelles entrées apparaissent

- Selectionnez par exemple : 'uaegfx:640x480 8bit' puis le nombre de couleurs et... normalement ça marche!!!

- Il ne vous reste plus qu'à effacer l'archive de la picasso du systeme et

quelques problèmes peuvent survenir:

1) Au moment de l'installation, l'installateur vous demande d'insérer tel ou tel volume

- Vous avez donné à une partition un nom qui ne correspond pas a celui de la disquette originale. Renommez la disquette directement sans rien quitter pour cela allez au menu Workbench/Executer une commande...

Et tapez ex: assign Locale3.1: Locale:, ensuite continuer l'installation.

- Il se peut que le fichier Aux et Aux.info dans le repertoire Storage3.1:DOSDrivers/ pose des problemes. Suprimez-le et relancer l'installation

- Si UAE ne démme pas, vérifiez la mémoire allouée à l'Amiga, la gourmandise est un vilain défauts.

AMIGAPhilement vôtre!

# XBase

## La base de données

Programmé par Rafal Kaczmarczyk (Pologne)  
 Doc en anglais par Jakub Zalepa  
 E-mail: [www.polbox.com/s/simn](http://www.polbox.com/s/simn)  
 Configuration: Amiga OS3.0 - Ram: 0.5Mo  
 XBase est CardWare (l'adresse est dans la doc)

X-Base est une base de données multi-fonctions qui propose un éditeur de champ très convivial. Vous pouvez effacer, ajouter ou échanger chaque champ à n'importe quel moment. Le programme alloue la mémoire dynamiquement, c'est à dire que le nombre de vos enregistrements dépend de votre espace mémoire.

## INSTALLATION

Pour installer XBase sur un disque dur, copiez le répertoire de XBase quelque part sur votre disque et double cliquez sur "InstallIcon" que vous trouverez dans le répertoire "ENVARC" de XBase. C'est tout.

## DEMARRAGE

Il peut se lancer du workbench en cliquant son icône ou alors à partir d'un Shell. En cliquant sur un projet XBase (par ex: votre annuaire) il se lancera également tout seul.

## CREATION

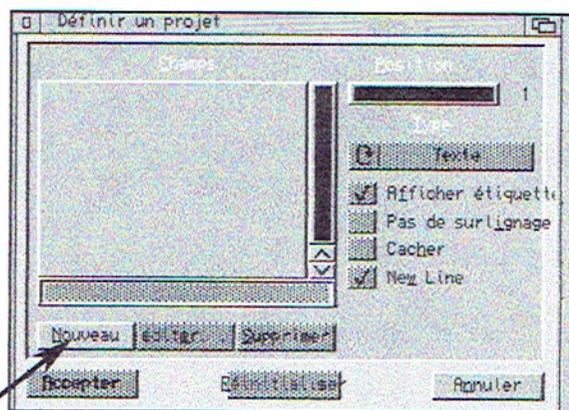
Sélectionnez "Projet->Definir". Ceci vous ouvre une fenêtre d'édition. Pour effacer Cliquez sur "Nouveau": dans la case d'édition, changez "sans nom" par le nom du premier champ. Cliquez le bouton marqué Texte afin de choisir le type des données qui seront dans ce champ. Puis cliquez sur "Editer" sélectionnez les options d'affichages pour ce champ et faites "Accepter". Dès que tous vos champs seront créés cliquez "Accepter" et sauvev votre projet.

Il ne vous reste plus qu'à remplir cette base de données. Pour passer à la page suivante sélectionnez le menu "Edition->ajouter" ou alors utilisez le raccourci clavier [Amiga droite] [A].

Pour rechercher un enregistrement à partir d'un champ, par exemple

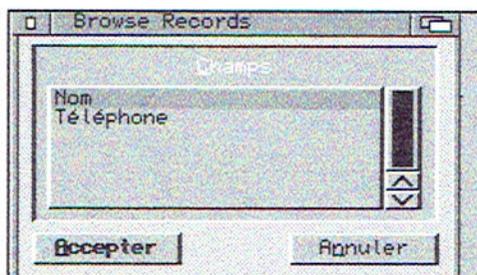
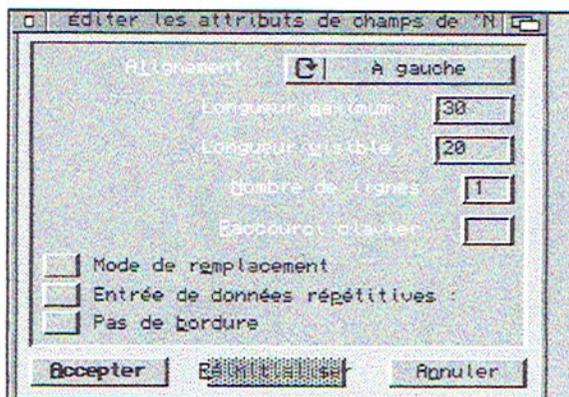
*Fenêtre de définition des champs de la base*

*cliquez ici*

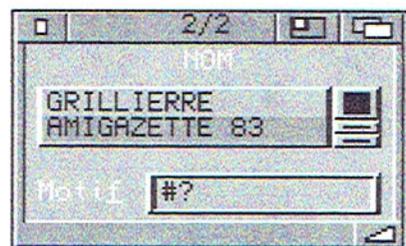


*fenêtre de réglage des attributs concernant les champs*

*Il suffit de lire et de faire son choix*



*Choix du champ pour l'affichage de la liste*



*Liste de tous les noms des enregistrements de la base*

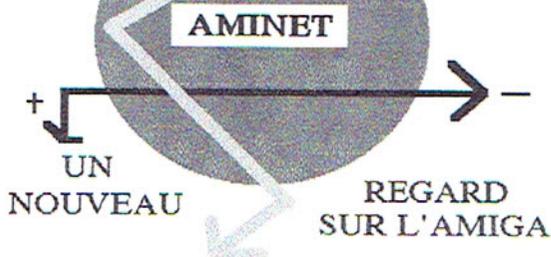
"NOM" allez chercher le menu "Option->feuilleter" et choisissez "NOM" et validez. Une nouvelle fenêtre s'ouvre avec tous les noms disponibles dans la base, chaque clic sur un nom va provoquer l'affichage de l'enregistrement correspondant.

Si la police ne vous plaît pas (par défaut c'est celle du workbench) il

est possible de la modifier à partir du Menu "Setting->Edit". Selon le type de police la fenêtre se mettra automatiquement dans un format convenable.

Je pense que cette petite présentation vous aidera à prendre en main ce petit logiciel qui peut rendre de grands services.

# COURANT CONTINU



7<sup>ème</sup> aventure au coeur de l'actualité AMIGA, et c'est maintenant sous le signe de la rentrée des classes que nous nous retrouvons pour un nouveau courant continu avec encore de nouvelles découvertes dans cet univers sans égal qu'est AMINET. J'espère que les nouvelles rubriques vous ont satisfaits (c'est à vous de me le dire), la rubrique démo a fait le plein (désolé pour la dernière fois et pour ceux que ça n'intéresse pas) et une énorme sélection vous y attend, allez ne perdons pas de temps pour découvrir cette nouvelle connection au courant continu.

## MA SÉLECTION JEUX

Tous les programmes testés dans ces pages ont fonctionnés avec succès sur un AMIGA 1200/030-50mhz/18mo/DD 3.2go/CDrom X4

### TANX SQUADRON FULL

Avec un mélange d'action-réflexion au goût très prononcé de Dune 2 et de "Schorched Tank", cet excellent mélange du genre va ravir les passionnés de ce type de jeux. "TANX SQUADRON" nous est proposé par l'éditeur "Parallel Realities" dans une version complète. Le but du jeu est assez simple, vous devez défendre votre royaume des hordes d'ennemis qui vous entourent. Pour cela vous avez à votre disposition une panoplie de véhicules armés, vous pouvez régler la vitesse, le déplacement et encore bien d'autres choses.

Coté réalisation c'est tout à fait correcte, les graphismes non rien d'exceptionnels, mais l'intérêt est bien présent ce qui donne un énorme atout à ce jeu, pour les adeptes de Dune 2 c'est celui qu'il vous faut.

Anglais



Langage: OS 3.0  
Kickstart: 68020 AGA  
Config mini: Ram 4mo  
Disque Dur  
Conseillée: 68030 +  
8mo +  
Domaine: Freeware  
Source: LOGIN n°63 (juin 99)

[www/members.xoom.com/the\\_Scarf](http://members.xoom.com/the_Scarf)

### P HOENIX FIGHTERS V1.1

Le groupe Bitwise associé avec l'éditeur "Alive Mediasoft" nous propose un tout nouveau jeu commercial mélangeant action et réflexion avec un zeste de "shoot". Tout d'abord, voici le but de ce jeu, il s'agit de conduire votre vaisseau spatial à travers le décor en évitant les parois rocheuses et les divers ennemis durant votre parcours, mais attention, cela n'est pas aussi facile qu'il n'y paraît, la gravité va vous jouer des tours. Il faudra faire très attention. Coté réalisation c'est tout à fait correct, des graphismes à la bande sonore.

vous aurez la possibilité de jouer à 1 ou 2 joueurs.

Réflexion, action et difficultés composent "Phoenix Fighters", notez que la version complète proposera la bagatelle de 80 niveaux pour 1 joueurs, 50 pour 2 joueurs, 20 courses poursuite etc...

Langage: Anglais  
Kickstart: OS V1.3 +  
Config mini: A500  
2mo mini/Disque Dur  
Conseillée: AMIGA AGA 68020 +  
4mo + DDur  
Domaine: commercial  
"Alive mediasoft"  
Source: CD LOGIN (juin 99)

[Http://www.cs.umu.se/~dva95rng/pf.html](http://www.cs.umu.se/~dva95rng/pf.html)

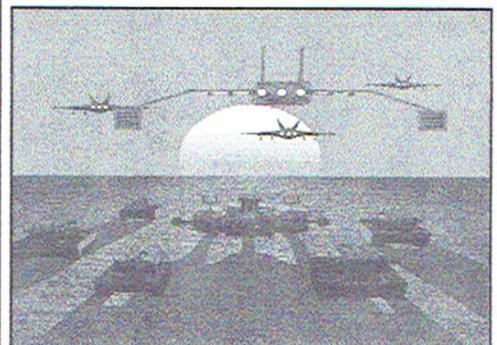
### M MOONBASES V1.2B VERSION DEMO

Nouvelle démo jouable du jeu de réflexion action commercial "Moonbase" proposé par le groupe "Homegrown software" et édité par "Alive mediasoft", un autre clone de Dune 2 qui ravira les amateurs de stratégie. Au menu de cette démo, 3 missions jouables qui vous permettront de vous en faire une idée. Quelques petites améliorations au niveau de la bande sonore et des graphismes ont été réalisées.

Le jeu est, normalement, disponible auprès des revendeurs AMIGA (magasin software paradise))

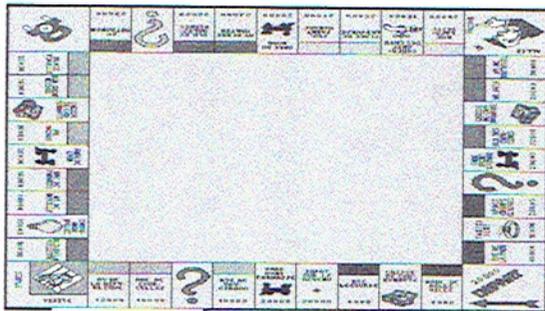
Langage: Anglais et Allemand  
Kickstart: OS 3.0  
Config mini: AMIGA AGA 68020 +  
2Mo chip 1Mo de fast  
Disque Dur CDrom  
Conseillée: 68030 +  
4mo +  
carte graphique  
Source: CD LOGIN n°63 (juin 99)  
Domaine: Comercial (alive mediasoft)

<http://www.homegrown-software.co.uk>



## H B MONOPOLY V1.5

Le meilleur jeux de Monopoly pour votre Amiga c'est bien celui ci, rien ne manque à l'appel et le jeu est configurable à volonté. Vous pouvez jouer jusqu'à 8 joueurs. Le jeu se lance sans aucun problème sur votre workbench et il est localisé dans pratiquement toutes les langues compris le français. Vous allez retrouver la joie de jouer au Monopoly sur votre AMIGA. Il faut noter que le jeu dispose d'une possible connection direct Internet, alors ne cherchez plus c'est celui ci qu'il vous faut.

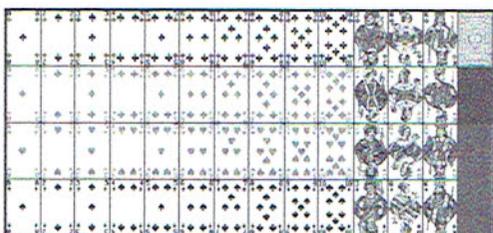


Langage: Locale dont le français  
 Kickstart: OS V3.0  
 Config mini: Tout AMIGA Disque Dur  
 Ram 2mo  
 Conseillée: 68020+ Ram 4mo +  
 Domaine: Domaine public  
 Source: CD LOGIN n°62 (mai 99)  
 Email: Holgerb@gmx.de

## S SOLITON V2.00

Très bon jeu de carte solitaire pour votre AMIGA utilisant le logiciel d'interface graphique "MUI", le jeu utilise aussi les principes de Klondike ainsi que les jeux de cartes étudiées pour, vous retrouvez les principe du "solitaire" ainsi que le jeu "Freecell", vous aurez la possibilité de changer pas mal d'options comme la grandeur des cartes ainsi que le son etc..., coté réalisation c'est assez correct et les amateurs de cartes trouveront un certain plaisir dans "Soliton", un des meilleurs jeu de cartes.

Nom: Soliton v2.00  
 Langue: Anglaise  
 Kickstart: AMIGA OS V3.0/MUI V3.6  
 mini/DDur/2mo +  
 Processeur: 68020 + /MUI 3.8 +  
 conseillé/4mo + conseillé



## WOLFENSTEIN 3D PORT V0.01

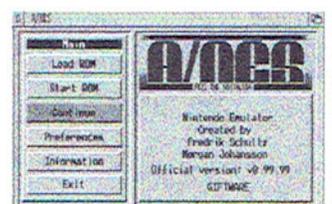
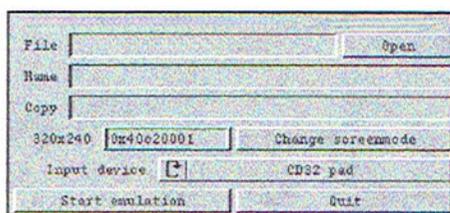
Après les adaptations sur notre machine des jeux "Hexen- Hérétic- Doom" venant du monde affolant du PC (PQ), c'est au tour du grand et mythique "Wolfenstein 3D" d'arriver sur notre machine qui est rendu possible grâce a une émulation et al voici dans sa version 0.01, il ne s'agit que pour le moment d'une version bêta, il faudra récupérer certainement des fichiers "Wad" si cela fonctionne comme pour Doom etc..., une grosse configuration s'impose.

Nom: Wolfenstein 3D port v0.01  
 Langue: Anglaise  
 Kickstart: AMIGA OS 3.0 mini/ AGA/68020+ mini/10  
 mo mini/DDur/CDrom  
 Processeur: 68030/060 ou AMIGA PPC conseillé/  
 16mo+ conseillé  
 Source: CD magazine LOGIN n°62 (Mai 99)  
 Domaine: Domaine Public  
 Internet: Http://jcs.Jsteintech.com/wolf3d/

UNE  
 SEULE  
 A  
 L  
 T  
 E  
 A  
 N  
 A  
 T  
 I  
 VE

## MA SÉLECTION ÉMULATION

Voilà donc ma sélection émulateur pour ce numéro 34, et on commence avec le tout premier émulateur pour Consoles SEGA MEGA DRIVE et GENESIS pour votre Amiga, il s'agit de "AMIGENERATOR" dans sa version 1.06, une grosse configuration est conseillé vivement (68030+ mini/060 ou PPC conseillé/50mhz/8mo mini 16mo+ conseillé/ AMIGA OS V3.0 mini) (voir CD LOGIN n°63 juin 99), je poursuis ma sélection avec "AMI Hérétic v2.5", il s'agit d'un émulateur pour faire tourner le jeux Hérétic sur votre AMIGA, il faudra récupérer des ficheirs de jeux ".WAD", grosse configuration également pour celui ci (AMIGA OS V3.0 mini/68030+/ fonctionne sur PPC et PowerUP/16mo+ conseillé) (Voir CD DREAM N°61 Avril 99), je continu avec l'émulateur pour l'ancienne Nintendo, la NES avec "A NESS V0.99.99", les jeux sont disponible sur INTERNET, il propose plusieurs fonctions tels que "2 joueurs- CD 32 support etc..." (AMIGA OS V3.0 conseillé/ECS/ AGA conseillé/68020+ 68030/50mhz conseillé) (voir CD LOGIN N°62 mai 99), on trouve ensuite un autre émulateur pour le jeux "hérétic" il s'agit de "Hérétic AMIGA Port v0.89" (Voir CD DREAM n°61 avril 99). Egalement a l'affiche c'est les deux émulateurs de bornes d'arcade "Names v0.35.11" en 2 versions pour 060 ou PPC (AMIGA OS V3.0+/68060 ou PPC/16mo+ conseillé/DDur (Voir CD Login N°63 juin 99), pour terminer ma sélection, je vous propose un émulateur pour le jeux "Hexen venus art ", il s'agit "Hexen AMIGA PORT V0.6, groose configuration également comme pour hérétic (AMIGA OS V3.0+/PPC uniquement) (voir CD DREAM 61 avril 99).



## LES DEMOS

Chose promise... Après une sélection assez maigrichonne dans le précédent numéro, les démos reviennent en force pour ce numéro 34 avec près de 21 démos pour votre plaisir, la première vague déferlante de ce début 1999 (vous trouverez toutes ces démos sur les CD du magazine DREAM n°61 et de LOGIN N°62-63 du mois d'Avril-Mai-Juin 99), la configuration conseillée pour visionner ces démos est la suivante AMIGA OS 3.0 + /68030-50mhz/16mo + /DDur et CDrom.

Trêve de barratin, on commencera avec "African techno" proposé par le groupe "Naked temple" une démo basée sur le thème de l'Afrique, suivie de très près l'intro "AST" présenté lors de la "Gravity 3" et le groupe "Dual Crew Shinning" nous revient avec l'imprononçable "DIMETHOXYPHENETHYLAMINE" réalisée à la "Remedy 98", ensuite toujours par le même groupe c'est la démo "NEBULA" présentée à la



## MUSIQUE

Pour démarrer en fanfare cette nouvelle partie réservée aux passionnés de musique sur Amiga, voici une première sélection des meilleurs modules pour votre plaisir, vous y trouverez des genres différents, partant de la techno, du classique et faisant un petit passage par la dance ou encore le suspense (les fous de hard rock trouveront du plaisir également sur le même CD. Vous trouverez toutes ces styles musicaux sur l'AMINET 30 du mois d'Avril 99.

Voici ce que j'ai retenu:

commençons avec "After the war"- "Child of immortal phantasia"- "cybermotion" qui est de la techno, poursuivons avec "Diztorted" proposé par "Nadia", "Searching" du groupe "DESCO", un excellent module "Evolution 99" orienté dance et techno proposé par "Immortal", "joyce" dans un style dance, "Meditation" arrivé en 9ème place à la démo party98, "A night in town" orienté suspense et proposé par le groupe "Dewfall production", pas mal aussi le module "not your extiz", "Port 01" proposé par l'équipe "Tamm", assez sympathique la musique "rutblues", et terminons avec un module orienté ambiance et slow avec "The dawn" proposé par le groupe "Ronin".

Que peut-on dire de plus de ces oeuvres musicales qui nous invitent à les écouter avec votre player préféré.

"Gathering 98", également par "Dual Crew" la démo "PHENOMENON final 99" réalisée à la "Party 98". On change de registre avec "RESTITO" du groupe "Embora" réalisée à la "Astrosyn'2 99", elle est arrivée 6ème; le groupe "Genesis" nous propose "AWAY" qui est arrivé première lors de la "Trip 99" avec des effets saisissants. Proposée par "Nature", c'est l'intro 40k gagnante de la "MS 99": "GRID". Le groupe "Nuance" propose également la démo "VENDETTA" arrivée 4ème à la "MS 99", le groupe "Old Bull" avec la démo "LEGENDS NEVER DIE" réalisé à la "Astrosyn2 99", ensuite c'est la démo "PUK Part1" réalisé à la "Freeside 98" et présenté par "Psb", voilà la démo arrive première lors de la "Astosynt2 99" c'est "GUSH" proposé par le groupe "Potion".

Egalement à la "Astrosyn2 99", c'est la démo "MANSION OF ILLUSION" proposé par le groupe "Potion" et arrivé 4ème, toujours par "Potion" c'est la démo gagnante de la "Astosyn2 99" avec "VERTUS".

On continue avec la démo gagnante de la "Kindergarden 98" "RETROSPECTACULAR" proposé par "Contraz", Le groupe "Virtual Syndicate" avec la démo gagnante "REVERSE" lors de la "Votice 99" effets et bande sonore excellent, le groupe "Ozone" avec la démo arrivé 3ème lors de la "MS 99" "SMOKE BOMB" sur le thème des cigarettes, ensuite c'est le groupe "Welhpz" avec la démo arrivé en 5ème position à la "Astrosyn2 99" "ASTROLOGY", on termine avec les 3 packs d'intros réalisés lors des différentes démos party "Gathering et MS 99", ils nous sont proposés par le groupe "Frozen"

## MA SÉLECTION UTILITAIRES

### POUR LES CDROMS

Nouvelle version du célèbre installateur de CDrom "IDEFIX V3.4" pour gérer n'importe quel lecteur de CDroms connecté sur le port IDE, il supporte pratiquement toutes les marques de CDROMS (AMIGA OS V2.04 mini AMIGA OS V3.0+ conseillé/CDrom IDE/68020+ conseillée/4mo+ conseillé) (voir CD DREAM N°61 avril 99).

### POUR LES IMPRIMANTES

Coté imprimantes, voici la version 1.9 du driver pour l'imprimante "EPSON STYLUS 600", ce driver est installé dans le répertoire "DEVs/Printers drivers", ce driver inclut jusqu'à 1440 DPI de résolution pour votre imprimante ainsi que la couleur- portraits ainsi que landscapes, il faudra choisir ce driver à partir des préférences "Printers" de votre workbench. (internet: <http://www.blizzard.u-net.com>) (Voir CD LOGIN N°62 Mai 99)

## POUR LES CAMERAS

Amateurs d'images et pour les possesseurs de CAMERA (Olympus Camedia) le logiciel "CAMEDIA V 0.2 beta" vous permettra de brancher votre caméra directement sur votre AMIGA afin de transférer vos photos, attention le logiciel est pour le moment en version bêta et certaines fonctions sont susceptible de ne pas fonctionner ( AMIGA OS V3.0+ conseillé/ 4mo+ conseillé/68020+ conseillé/CAMERA OLYMPUS) (voir CD LOGIN N°62 mai 99)

## POUR LES DATATYPES

Nouvelle fournée de datatypes à installer dans votre répertoire DEVS/datatypes et CLASSES/datatypes de votre Workbench, on commence avec avec la version 44.27 de "AKJFIF-dt" qui est un datatypes pour les images au format JPEG, on continue avec la même version pour le format "PNG" ainsi que le format "TIFF", on termine avec la version 44.18 du datatype "ilbm.dt" pur les formats d'images "IFF-ILBM".

(Voir CD LOGIN n°62 mai 99) (AMIGA OS V3.0+ conseillé-68020+).

## POUR LES LIBRARYS

Pour les library c'est la version 33.18 de la "XVS.Library" qu'il vous faut, elle vous permet de faire fonctionner les Antivirus "VIRUS Z, VIRUS CHECKER 2, VIRUSEXECUTOR, CHECKX", toutes les routines pour tuer les virus seront améliorer (voir CD LOGIN N°62)

## EN BREF.....

Egalement a l'affiche le logiciel "AMILAB V2.11" qui est un logiciel de conception de Schémas électronique (AMIGA OS V2.04 mini/2mo mini/68020+ mini) (voir CD LOGIN N°62), ensuite c'est "AMITEX V3.15" qui est un éditeur de texte français (AMIGA OS V3.0+) (Voir CD 61 DREAM), je poursuis avec "BENCHTRASH V1.45.1" qui est une agreable pouvelle pour votre workbench (AMIGA OS V2.04+) (Voir CD LOGIN N° 62), "FIXRAM" pour fixer votre Ram Disk (voir CD LOGIN N°62), la version 3.2 de "MAKE CD" pour graver des CDroms (Voir LOGIN N°62),le player de modules "POWERPLAYER V4.2" (voir CD LOGIN N°62), une interface multimédia au boot de votre AMIGA "RAINBOOT V2.5" ( voir CD LOGIN N°62), une barre de menu a la windows 95 "STOP MENU V0.94", pour terminer un éditeur de texte qui vous permettra de convertir des docs ou textes au format "WORD etc.. venant du PC" "TEXT LOADER NG V1.1" (AMIGA OS V3.0+) (Voir CD LOGIN N°62)

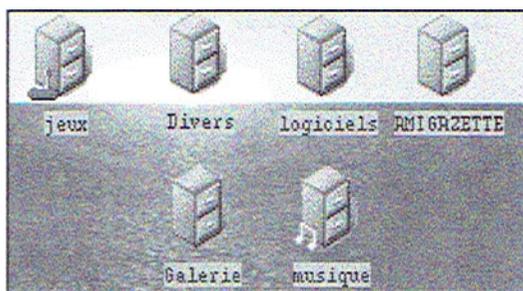
## LA CAVERNE D'AMIGA BABA

Notre caverne dévoile de nouveaux sevrets pour le plaisir de tous dont en voici une sélection, à vous de trouver ce qu'il vous plaît!

Je démarre avec "AMIGA AZ Dictionnaire v1.2" regroupant tous les termes barbares de l'AMIGA (voir CD LOGIN n°62), je continu avec la version 1.2a du guide du fanzine belge "AMIMAG" (voir CD LOGIN °63), poursuivons avec "AMPSKINS 1" qui sont des suppléments pour le player de musiques MPEG (voir CD LOGIN N°62), ensuite voici "BATICONS" qui est un set d'icônes de la série Batman (voir CD AMINET 30), pour les fanatiques de la série " Buffy Vampire" retrouvez le guide 51 de tous les épisodes de la série (voir CD LOGIN N°62), on retrouve également une nouvelle version de "DREAM CD GUIDE V0.76" qui vous permettra de décompacter des archives des CD de DREAM-LOGIN ainsi que de l'Aminet (voir CD LOGIN n°63).

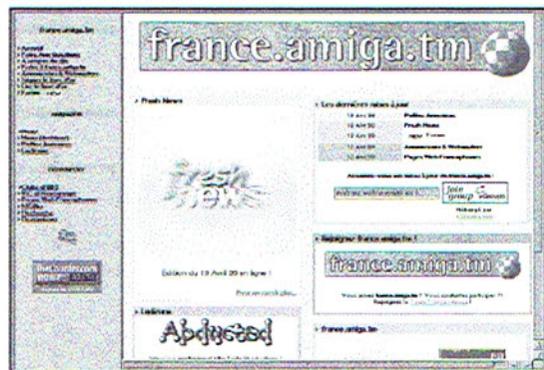
Le guide du nouveau site internet français d'informations sur notre AMIGA dans sa version 1.0 "FRANCE AMIGA TM" (voir CD LOGIN N°63), les nouvelles icônes du nouveau OS V3.5 de l'AMIGA sont également présente dans deux archives "Gloww icons pack-add v1.0 et 1.1" (voir CD AMINET 30), pour les gros fainéants c'est le programme "ICE BOOT V1.1", il s'agit d'un system de "reboot" assez original (voir CD LOGIN N° 62), on poursuit avec un set d'icônes pour newicons "LIGHTING ICONS v4" (Voir CD N°61 DREAM), une nouvelle version de cet excellent utilitaires pour archiver les CD du magazine DREAM-LOGIN (voir articles dans le numéro 35) (voir CD LOGIN N°63), encore de nouvelle icônes pour certains de vos jeux favoris "LUCYNICONS V25.01.1999" (voir CD AMINET 30), un éditeur de musiques au format MP3 "MP3 TAG EDITOR V2.1" (voir CD LOGIN N°62), pour les fans de "Star trek" c'est la version 571 du guide qu'il vous faut avec tout les épisodes dela série (voir CD LOGIN N°63), on termine avec le guide 130 de la série "X FILES" regroupant tous les épisodes (voir CD LOGIN N°62).

Voilà une nouvelle caverne de visitée, notre service de spéléos est déjà au travail pour la découverte de la prochaine.



Les glowicons

SITE INTERNET  
amiga.france

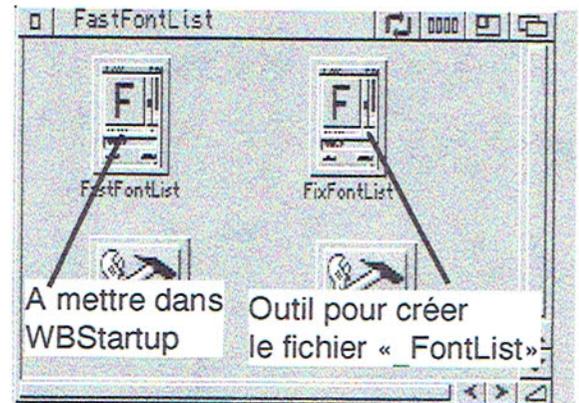


# TURBO Mettez un turbo pour vos Fontes avec FastFontList

Par José

Freeware par Matt Hey  
e-mail: mathey@hotmail.com  
CD AMINET 6a (set 6)

But de ce logiciel: accélérer l'accès au répertoire  
Fontes du workbench à partir d'une application.  
Configuration nécessaire: un amiga, beaucoup de  
Fontes et des logiciels qui les utilisent.



## Les avantages

- Listing des fontes très rapide
- fonctionne avec les requester de l'ASL.LIBRARY
- économise les cycles du microprocesseur
- moins de mémoire est demandée pour le listing
- ne fragmente pas la mémoire
- doit fonctionner sur tous les amigas

## Les inconvénients

- aucune utilité pour peu de fontes
- fonctionne seulement avec les applications qui utilisent la fonction "AvailFonts"
- demande 1,5 kilo-octets
- demande au moins 46 octets par fontes pour la sauvegarde du fichier \_FontList sur le disque dur
- FixFontList doit être lancé après chaque modification du répertoire Fontes

En fouillant dans les accélérateurs j'ai trouvé ce petit utilitaire fort pratique qui fait gagner un peu de temps dans la lecture des fontes. C'est un programme cache pour les fontes afin d'en avoir le listing d'une manière plus instantanée. Tout amigaïste qui se respecte est obligatoirement un collectionneur de fontes et l'accès à une fonte à partir de turbocalc (par exemple) devient vite galère. Avec FastFontList c'est immédiat. Ne cherchez pas l'interface utilisateur, il n'y en a pas. L'archive ne propose pas "d'installer", l'opération est assez simple: mettez l'application FastFontList dans le tiroir WBStartup, le programme FixFontList devra être lancé une seule fois (ou alors dès l'ajout d'une nouvelle police dans le tiroir Fontes) afin d'élaborer le listing de vos Fontes dans un fichier qui sera mis dans le tiroir Fontes.

Au prochain "Reboot" le programme FastFontList sera alors exécuté et vous apportera plus de confort.

## FastECS

Pour Amiga ECS

## FastROM

Cet accélérateur est destiné aux amigas ECS qui utilisent ShapeShifter afin d'accélérer les fonctions graphiques telles que le rafraichissement d'écran et aussi avoir le choix de la taille de l'écran à condition que (la largeur x la hauteur)/2 soit plus petit ou égal à 262144, par exemple 512x342.

Ce logiciel a quelques limitations et ne fonctionnera peut-être pas chez tout le monde car il utilise

des spécificités MMU du 68030 qui n'existent pas sur le 68EC030. L'installation de FastECS est très simple, il suffit de mettre ce programme dans le répertoire "video driver" de ShapeShifter. Dans la même archive est également présent FastRom pour les A500 et A2000. Cette fonction comprend aussi les même limitations que le précédent par rapport à la MMU. Pour utiliser FastROM c'est très

facile, il suffit tout d'abord de le mettre dans le répertoire c puis de l'appeler au moment ou vous lancerez "PrepareEmul" en ajoutant FastRom:

```
>c:PrepareEmul FastRom
>c:FastRom 24bitDMA instal-
lera la ROM dans dans la
mémoire 24bit.
```

Pourquoi utiliser FastRom plutôt que SetCpu ou CPU FastRom. Simplement parceque CPU est incompatible avec FastECS.

# FastRAD

*Le RAD c'est bien mais c'est mieux quand il se loge dans la mémoire Fast en redonnant toute la Chip disponible*

only kick3.0

par José

Comme je vient de vous l'annoncer FastRAD va donc forcer le RAD d'utiliser la mémoire fast mais ceci apportera une modification au fonctionnement du RAD, il peut ne pas survivre à un "reboot".

Pour fonctionner il faudra absolument être en 3.0 minimum.

FastRAD ne peut pas être lancé depuis le Workbench mais devra être lancé dans un CLI ou par exemple dans la startup-sequence qui sera le meilleur endroit pour un usage permanent:

> FastRAD RAD:

La syntaxe générale est:  
NAME/A/M,KILL/S,PRI/N

NAME sera le nom du RAD

KILL effacera les données mémoire du RAD et ainsi le faire disparaître après un reboot

PRI permet de donner le niveau de priorité au reboot

FastRAD est copyright © 1997 Torbjörn A. Andersson.  
All Rights Reserved.

Torbjörn Andersson  
Knöppletorp 4379  
S-380 31 LÄCKEBY  
SWEDEN

Source:  
Aminet set 6a

Email:d95ta  
<http://www.efd.lth.se/~d95ta>

## AMIGA Pratique

Par José

Encore des trucs

### AMIGail...

Un truc à prendre tel quel!

Un jour un ami a eu un problème avec son 2000, écran noir. Coup de téléphone à AMIGAZette 83 et aussitôt sur place pour dépannage: c'était le  $\mu$ processeur (68000) qui avait rendu l'âme. Changement de la puce et remise en service du 2000. En soirée recoupe de téléphone, la panne était revenue presque aussitôt le premier démarrage; donc retour à la case départ: même panne!! En rigolant je dis à mon ami Gaïste de conjurer le mauvais sort et d'installer des gousses d'ail au dessus de l'installation informatique. Il pris alors ce conseil au premier degré et fit l'acquisition d'ail, et depuis tout refonctionne à merveille. Comme quoi un Amiga peu aussi s'exorciser avec des moyens ancestraux.

Moyen non testé avec des Amigas haut de gamme; PPC et autres.  
Avantages: on peut trouver de l'ail n'importe où.

### Dépannage AMIGAZette 83

A force de récupération nous disposons de divers matériels, composants et aussi des idées pour dépanner. Si vous avez un élément défaillant, il n'est peut être pas trop tard pour le guérir, exposez nous votre problème et nous ferons notre possible, mais attention nous ne faisons pas de miracles, du moins pas encore!

Je possède toutes sortes de petites choses qui peuvent aider et dépanner tels que des barrettes mémoire 1Mo en 72 et 32 broches, des souris commodore, des coques de 1200 avec le clavier, divers circuits pour 500 et 2000, alimentations, connectiques diverses, toutes sortes de composants électroniques et logiques. En me disant ce qu'il ne va pas je peux peut-être vous aider.

José

### La récup, toujours la récup!

Dans ce monde inconscient de la valeur des choses il y en a toujours un qui cherche l'oiseau rare, et en Amiga cela devient très fréquent! Si au hasard de vos promenades dominicales au marché aux puces vous dégotez, par exemple, un A600 en état de marche, il peut encore reprendre du service, aussi petit qu'il soit. Pourquoi continuer à hésitez à essayer tel patch ou tel

utilitaire alors qu'avec une autre machine à pas cher on peut tester du petit logiciel. J'en ai moi-même un, seulement équipé d'un disque dur qui ne me sert qu'à tester diverses applications, il dispose du PCMCIA, d'un port IDE et des types de connections typiques.. Il est toujours très désagréable de planter un disque ou un boot à cause d'un programme douteux.

# PUR TRICHEUR v2.09a

de Jean-Yves Verlaine

Genre: base de données (truc et astuces jeux)  
Statut: shareware  
Matos: tout amiga équipé de multiview  
Note: 88%

Dispo chez  
AMIGAZetteDP  
et CD-ROM  
AMIGAZetteCD

Testé par J.F. Horvath

## Espèce de tricheur

Qui n'a jamais rêvé de finir son jeu favori en deux coups de cuillère à pot plutôt que de rester misérablement coincé à un niveau sans la moindre possibilité de progresser ?

Si vous faites partie des "joueurs coincés", voici LA solution toute trouvée à vos ennuis ! Pur Tricheur, comme son nom l'indique, se propose de vous sortir en 4e vitesse des pièges les plus redoutables.

C'est encore mieux qu'une hotline ou qu'un quelconque service Minitel. Jean-Yves Verlaine, l'auteur, a regroupé, avec une patience infinie, les astuces pour pas moins de 700 jeux (oui, 700 !). Si vous ne trouvez pas votre bonheur avec ce soft, allez-vous exiler vite fait sur une île déserte.

Pur Tricheur se présente comme un

bon vieux fichier en AmigaGuide; une fois le soft lancé, une jolie musique se fait entendre à vos belles oreilles, (pensez à les laver, tout de même) puis un écran très explicite s'offre à vous.

Du côté gauche se trouvent des boutons qui permettent l'accès aux numéros de téléphone utiles, aux contacts, etc,... A droite, une série d'autres boutons allant de A à Z. Vous l'avez compris, c'est en cliquant sur une de ces lettres que vous accéderez au listing. Par exemple, si vous souhaitez connaître l'astuce concernant le jeu "The Simpson's",

(ah, si j'avais eu ce @#\$!» de code sur le jeu !...) vous appuyez sur le bouton "S" et un nouveau listing apparaît avec tous les jeux répertoriés sous la lettre "S"; vous n'avez plus qu'à cliquer sur "The

Simpson's" et le tour est joué. Avouez qu'il serait difficile de faire plus simple que ça.

Ze conclusion Pur Tricheur est une mine d'or pour tous les passionnés du jeu sur Miga. Des plus anciens aux plus récents, vous trouverez certainement l'astuce que vous attendiez depuis belle lurette. Si vous faites partie des accros du joystick, ne passez pas à côté de l'occasion; procurez-vous ce document AmigaGuide extra complet. De plus, je vous encourage à prendre contact avec l'auteur, J-Y Verlaine, qui est un jeune-homme très sympathique, et un vrai Migafan comme l'on n'en fait plus. Ecrivez-lui quelques mots d'encouragement et enregistrez-vous ! Je souhaite une bonne continuation à Jean-Yves, et viva l'Amiga !!!

# MEGATOOLS v1.01

de Johan Gerday

Genre: Compil d'utilitaires  
Statut: Freeware  
Matos: tout amiga  
Note: 87%

Dispo chez  
AMIGAZetteDP  
et CD-ROM  
AMIGAZetteCD

Testé par J.F. Horvath

Une compil' très... utile ! Mega Tools est l'oeuvre du copain de Jean-Yves, à savoir Johan Gerday. Ce brave Amigafan a réalisé une compilation d'utilitaires en tout genre. Cela va du compilateur Arexx au programme de cryptage de fichiers. Bref, vous pourrez certainement avoir besoin d'un de ces softs un jour ou l'autre.

Mega Tools est freeware, ce qui est déjà un plus indéniable. Il se compose donc d'un compilateur Arexx (1), qui permet, comme son nom l'indique, de compiler un script Arexx en le rendant ainsi exécutable.

Il y a également Arc Tools, qui s'occupe de la compression et de la décompression de différents formats d'archives, (Ace, Arc, Arj, Dms, Lha, Lzx, Xpk, Zip,...) et cela soit pour des fichiers, des répertoires

entiers, ou des disques. Multiview y est même inclus pour lire la documentation ou le fichier que vous désirez décompacter.

Povray Setup est un utilitaire pour les créateurs sous Pov.

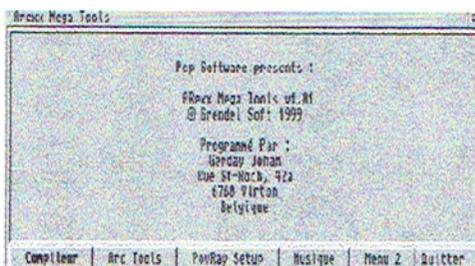
MakeKey est peut-être un des programmes les plus utiles, car il vous donne l'opportunité de créer des fichiers clés afin de protéger vos précieuses données.

Crypt se charge de... crypter des données, mais en les laissant exécutables !

Listing permet de numéroter les lignes qui composent un fichier texte...

Ouf ! Comme vous le voyez, il y a pas mal de très bonnes choses à se mettre sous la dent. Tous ces softs peuvent vous faciliter grandement la vie à un moment ou à un autre.

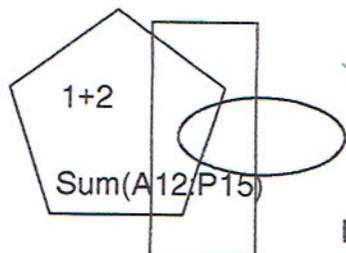
Enfin, le must est que vous pouvez



installer en 4e vitesse Mega Tools sur votre disque dur favori, et le tout ne prendra que 860 Kb sur ce dernier. Alors, elle n'est pas belle la vie ?

Ze conclusion Cette compil' a été réalisée avec passion, cela se devine.

Je ne peux donc en dire que du bien. Procurez-vous la vite, et l'auteur continuera à développer d'autres produits...



# TURBOCALC

*Agrémentons les pages de calculs avec des objets graphiques*

Il n'y a pas que Wordworth qui sait faire des dessins, TurboCalc dispose aussi d'une fonction de création d'objets qui est très utile pour décorer les feuilles et les rendre plus attrayantes ou plus pratiques.

Peut-être avez vous déjà trouvé cette fonction et dans ce cas vous pouvez sauter cette partie, sinon restez avec moi pour découvrir ce qui va suivre.

Et oui, TurboCalc surprend toujours, aussi petit qu'il soit, il dispose également d'une fonction de dessin, quoique très primitive, elle peut se révéler très utile.

Sélectionnez le menu «Format->créer un Objet» et vous obtenez cette première fenêtre. Sélectionnez le type d'objet, en l'occurrence ce sera «Element graphique» et vous obtiendrez cette nouvelle fenêtre.

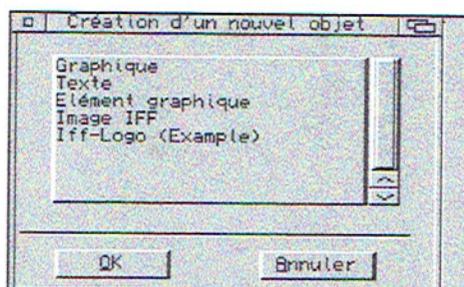
On vous y propose tous les types de graphiques disponibles, sélectionnez en un au choix et faites OK.

Revenu sur la page vous voici avec un objet qui peut être trituré dans tous les sens.

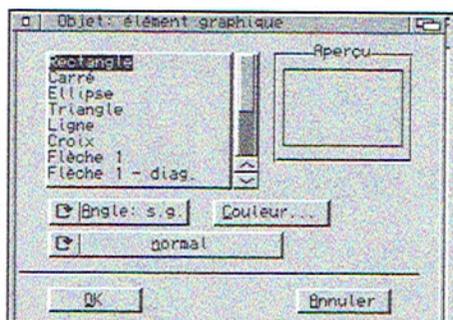
Double-cliquez le et vous obtenez une fenêtre de configuration dans laquelle on peut donner un nom à notre objet, modifier l'aspect de ses bordures, lui assigner une macro, ou tout simplement le modifier complètement et sélectionnant le bouton «Objet» S'il vous arrive de ne plus avoir accès à la fenêtre de modification en double cliquant un objet, par exemple après avoir coché «macro» il suffit de sélectionner l'objet en question et d'appeler le menu «créer un objet».

Pour faire un «style bouton» avec une écriture il faut alors choisir l'objet «Texte». Ecrivez votre texte dans la case de saisie et cliquez les paramètres de votre choix. Vous avez maintenant un objet texte qui peut être positionné n'importe où sur votre feuille.

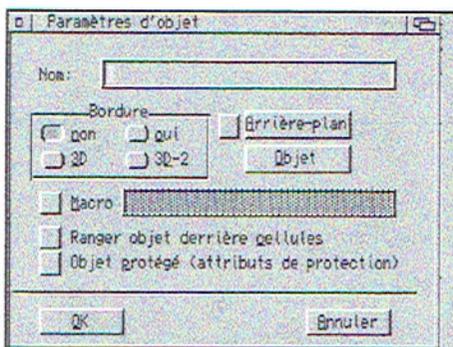
Vous avez compris que l'objet marqué «image IFF» sera un dessin qui pourra être importé sur votre page.



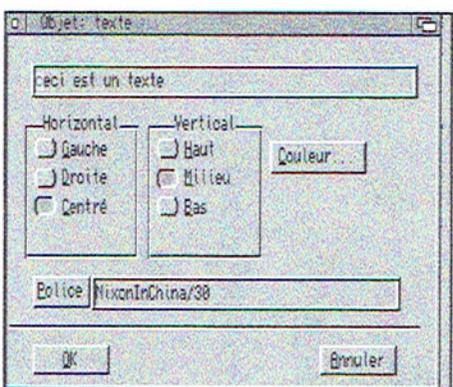
*Création d'un objet*



*objet graphique*



*caractéristiques de l'objet*



*l'objet texte*

## Quelques TurboTrucs

Et pour continuer cette série bureautique, voici quelques petits trucs trouvés ça et là au cours de l'utilisation de TurboCalc.

### L'impression couleur

Si vous avez quelques petits soucis de couleur c'est peut être normal, surtout si vous utilisez TurboPrint. Il faut absolument configurer le gestionnaire d'impression du workbench sur couleur (prefs:printers) et éventuellement TurboPrint et je ne saurais vous en donner la raison, mais en général ça marche.

### ASCII et TurboCalc

La capacité d'importation de formats de texte a quelques côtés intéressants, surtout l'ASCII.

Sélectionnez ce menu «Projet->Importez» et maintenez le bouton de la souris enfoncé. Vers le bas de la sélection se trouve plusieurs formats appelé «CSV (asc)» suivi de TAB, point virgule, virgule et espace. Cela veut simplement dire que l'on peut importer du texte ASCII et que chaque élément sera mis dans une colonne s'il est séparé d'un autre par un de ces signes de ponctuation.

Par exemple, si je sauve le fichier des adhérents au format ASCII, je pourrai l'importer dans TurboCalc par «CSV (ASC) ,...» car chaque colonne de FinalCalc est remplacée par une virgule.

Pour savoir quel format d'importation choisir, il suffit d'éditer le fichier ASCII et de regarder quel est le caractère qui sépare les éléments.

N'est ce pas génial tout ça??!!

# Bureautique et Amiga

par José

# WordWorth et son environnement

Comment se faciliter la vie quand on possède tous les outils dans son traitement de texte. Le problème qui se pose souvent est comment les utilise-t-on et bien entendu, il faut penser à les utiliser. En faisant le tour des menus de WordWorth je me suis arrêté sur les styles et feuilles de style, et c'est par là que nous allons commencer.

## Les styles

Activez le menu

[Format-> Feuille de style]

et vous obtenez la fenêtre de la figure 1. Le style qui doit être sélectionné est «Normal».

Dans cette option nous allons pouvoir définir différents styles de caractères qui pourront être validés à n'importe quel moment lors de l'utilisation de WordWorth.

## Création d'un style de caractères

Cliquez sur «Nouveau», à droite de la case «Nom» donnez un nom à votre nouveau style: ex En-tête.

A droite de «Modifier», cliquez sur la flèche; on vous y propose un choix de modification de police, paragraphe et tabulation. Par défaut c'est «police» qui est affiché dans la case alors cliquez la. Vous entrez maintenant dans les réglages des polices de caractères. Faites vos réglages et validez.

ex: Times, Gras, italique, et petite majuscule. Faites OK.

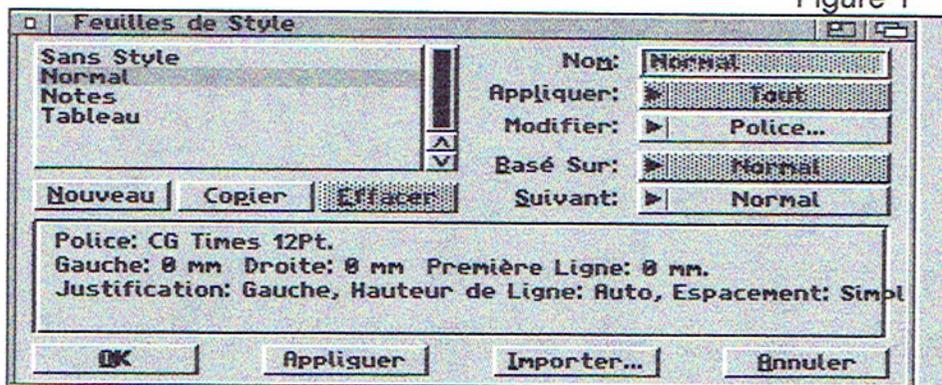
Puis faites OK pour quitter l'option feuille de style.

Ecrivez un texte sur votre feuille blanche,

Activez le menu [Vue -> Style] et positionnez la fenêtre du choix des styles dans un coin de la page, on peut la garder ouverte en permanence. Dans la liste vous devez y retrouver le nom du style que vous avez créé.

Sélectionnez la partie du texte à modifier et double cliquez sur votre style. Votre ligne de texte doit maintenant avoir pris les caractéristiques prévues. Pour revenir au style «Normal», double cliquez sur «Normal».

Figure 1



## Création d'un style de tabulations

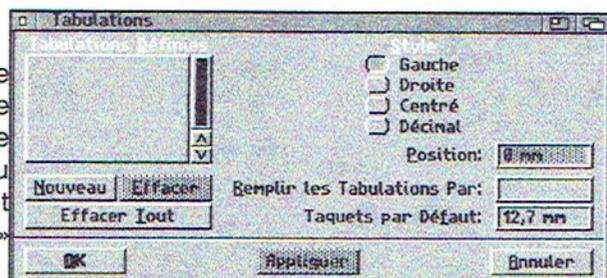
Reprenez les mêmes dispositions que précédemment (Feuille de style) Créer un nouveau style (ex: Tab étoile) et dans «Modifier» sélectionnez «Tabulations».

Dans la case «Remplir tabulation par» incrivez le caractère étoile \*. Réglez à votre guise la valeur de la tabulation dans la case «Taquets par défaut», valeur qui donnera l'espacement de chaque tabulation. Faites OK et quittez la fenêtre de style.

Revenez à votre page de texte et réaffichez [Vue -> Style]. Positionnez le curseur sur une ligne, double cliquez sur votre nouveau style (tabu) et tapez la touche tabulation (au clavier c'est celle qui est à gauche du A). A chaque tabulation s'affichent des étoiles. Pour annuler cet effet recliquez sur normal.

### ATTENTION

Des styles différents ne peuvent pas être mélangés sur la même ligne, mais ils peuvent être différents d'une ligne à une autre à condition d'avoir fait un retour à la ligne. C'est



pourquoi il est judicieux de prévoir, dans un même style, différents réglages de police, tabulation et paragraphe.

## Création d'un style de paragraphe

Et voici donc la troisième option qui permettra de styler les paragraphes. Tout comme les deux précédentes, ceci vous ouvrira la fenêtre de réglage pour les paragraphes.

## Conclusion

Vous trouverez là, je le souhaite, un bon outil pour améliorer le confort dans de longues heures de frappe au clavier et éviter ainsi de nombreuses utilisations de la souris pour agrémenter vos textes.

## L'impression

Aux dires de certains, dont moi-même au début, nous avons tous rencontré quelques petits soucis d'impression avec ce logiciel (de même qu'avec TurboCalc, voir article). Si vous utilisez TurboPrint, Il est avant tout nécessaire de mettre dans les [Devs:Printers] le pilote d'imprimante concernant votre imprimante. Par exemple, ceux qui disposent d'une Canon peuvent y mettre simplement celui de la BJ10 à moins de disposer du pilote correspondant au modèle. Je ne sais pas pourquoi ceci cause des problèmes mais ça marche.

N'avez vous pas remarqué qu'un Pécé imprime beaucoup plus vite qu'un Amiga; comme remède j'ai trouvé un petit truc qui ne marche pas forcément à tous les coups mais qui accélère l'impression si vous n'imprimez que du texte (sans image ou dessins). Sélectionner [Police d'imprimante] dans les réglages d'imprimantes (figure1). Par défaut le système propose les polices normales, cliquez sur "police d'imprimante" et quittez sans imprimer. Regarder dans le menu déroulant des polices de caractères, il y a un léger changement. A partir de ce moment vous ne disposerez que des polices proposées par votre imprimante dans la sélection, donc après avoir utilisé cette configuration pensez à re cliquer sur normal dans les réglages pour retrouver vos polices originales. Faites l'essai et vous verrez la différence.

## L'environnement

En bas de la page se trouvent quelques informations sur l'environnement de la page, la taille des marges, le numéro de la page et à droite doit être inscrit "pavé numérique", si ce n'est pas le cas appuyez sur les touche [Alt] de droite et [Num L] et cela active le pavé.



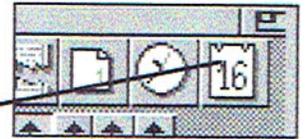
Police normale

Police d'imprimante

## Date et Heure

Sélectionnez maintenant le Menu "Format" -> Document puis le bouton [Option]. C'est dans cette fenêtre que vous pouvez régler le format de la date qui peut être inscrite automatiquement avec l'icône. Au dessous c'est le format de la date qui sera également affichée dans la barre de menu. Au passage dans cette option vous pouvez aussi en profiter pour personnaliser les autres réglages qui vous sont proposés.

Ensuite allez dans le menu "Réglages" et sélectionnez "Sauver la configuration". Normalement, au prochain chargement de WordWorth, ces réglages devront être pris en compte.

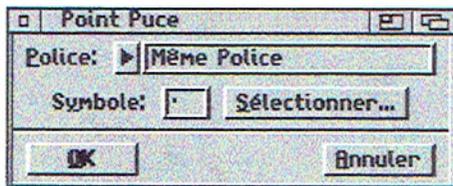


## Point Puce

Vous avez peut-être déjà rencontré ce terme de «Point Puce» mais qu'est ce donc et à quoi ça sert? Dans le menu Format, activez «Point Puce».

Le point puce, c'est ce petit symbole que l'on rencontre quelque fois en début de paragraphe (ex: point, trait, étoile etc...).

Dans cette fenêtre vous avez donc



la possibilité de choisir le caractère qui sera appliqué en point puce. Choisissez la police de caractère et ensuite cliquez sur «sélectionner». Vous avez alors à l'écran tous les caractères affichés, il ne vous reste plus qu'à choisir celui qui fera la puce.

## Utilisation du Point puce

Là aussi c'est très simple, il suffit de cliquer l'icône qui va activer les

point puce et mettre ainsi en évidence chaque début de ligne.

On peut utiliser les points puce pour une énumération, un sommaire, une présentation, partout où il sera nécessaire de bien marquer les débuts de lignes. En cliquant les icônes à droite du point puce vous pouvez jouer sur des retraits de paragraphe soit à droite, ou à gauche.

Chargez un petit texte et faites des essais afin de mieux vous rendre compte des différents effets.

Voilà ce sera tout pour cette fois ci.

A bientôt.

*Vous utilisez WordWorth pour des applications particulières, ne gardez pas tout cela pour vous et faites nous part de votre expérience*

# HOMEBANK V1.3

## BAA (BUDGET ASSISTE PAR AMIGA)

Le savoir faire de l'Amiga n'est plus à démontrer, et après de nombreux logiciels de budget en voici un nouveau qui va en satisfaire plus d'un, surtout par sa simplicité d'emploi. Fini l'erreur bancaire "à cause de l'ordinateur"!

LUDO

Le démarrage et l'utilisation de ce nouveau programme de gestion bancaire vous semblera très facile, mais quelques notions de base ne sont parfois pas inutiles. Pour celui-ci nous irons au plus simple, accompagné des grab d'écran pour illustrer cette prise en main.

### Démarrage

Tout d'abord vous devez disposer d'un Amiga, de MUI version 3.1 minimum, puis d'un peu de mémoire (>1Mo), un kickstart 2.x ou 3.x et bien sûr de HomeBank. Ceux qui possèdent un ordinateur ECS en 3.x auront quelques plantages probablement dû au kick 3.0 sans AGA!?

Double cliquez l'icône de Homebank et c'est tout.

### Ouverture d'un compte

1-> allez dans le menu "opération" et choisissez "ajouter" ou cliquez directement sur l'icône "ajout", une fenêtre apparaîtra avec le choix entre la date vos achats ou autres le montant- le crédit ou le débit- le mode etc... à tout moment le contenu de votre compte peut être modifié en cliquant directement sur le compte (voir grab 1 et 2-3).

2-> vous trouverez ensuite la fonction héritage qui ressemble comme deux gouttes d'eau à la fonction "editer" et "ajouter", je vois pas moi-même la différence entre les 3, pour l'obtenir cliquez dans le menu "opération" ou directement sur l'icône "hériter de"

3-> ensuite on poursuit avec la fonction "affichage" qui vous permet d'obtenir l'affichage par mois ou par année (d'une date à une autre date), pour avoir accès à cette fonction allez dans le menu "compte/affichage" ou sur l'icône "affic". (voir grab 4)

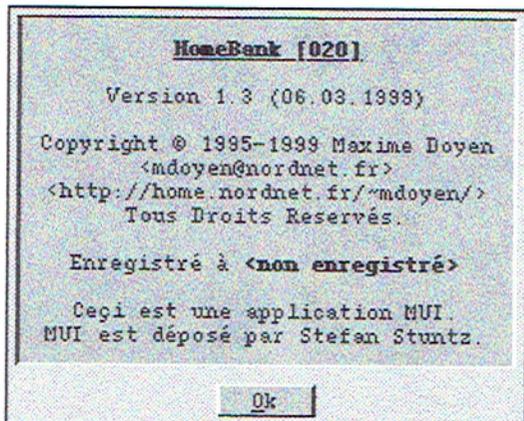
4-> nous poursuivons avec la fonction "statistique" qui vous donne la possibilité d'observer votre compte par mois ou pendant 1 an par l'intermédiaire de chiffres numériques ou de graphique. vous obtenez cette option en cliquant dans le menu "outil/statistique" ou sur l'icône "statistique".(voir grab 5)

5-> nous terminons avec quelques fonctions intéressantes comme celle-ci "découvert" qui vous permet de visionner votre découvert sur votre compte, une autre intéressante, la fonction "voiture" qui vous offre la possibilité d'avoir les résultats par mois ou pour 1 an du coût de votre véhicule.

voilà j'espère avoir fait le tour assez complet de ce logiciel, (nb:sauvegardez assez souvent) alors n'attendez plus enregistrez vous auprès de l'auteur.

### INFOS

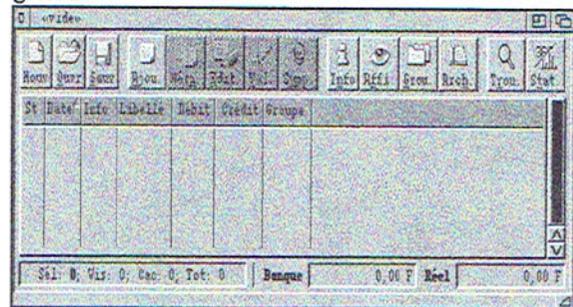
Langue: Française  
 Source: CD LOGIN N°62  
 Internet:  
[Http://home.nordnet.fr/~ndoyen/](http://home.nordnet.fr/~ndoyen/)  
 Configuration minimale: AMIGA OS V2.0/Mui v3.1/DDur/2mo  
 Configuration conseillé: AMIGA OS V3.0 + /Mui v3.8/DDur/4mo +  
 Domaine: Shareware  
 mui (Shareware)



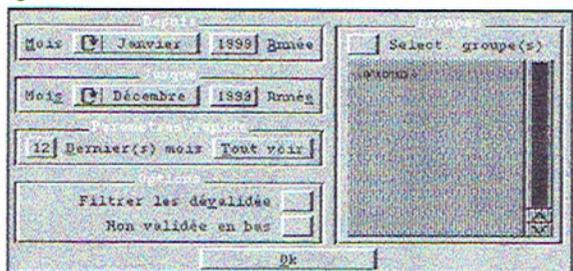
grab1

St	Date	Info	Libellé	Debit	Credit	Groupe
M	24/08/99		tiercé bénéfice		150,00	
	24/08/99		tiercé simple	-100,00		

grab2



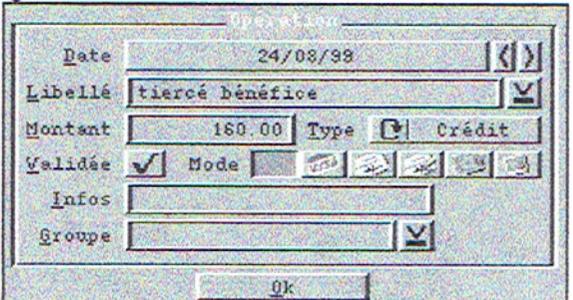
grab4



grab5

Mois	Debit	Credit	Solde
Janvier			
Février			
Mars			
Avril			
Mai			
Juin			
Juillet			
Août			
Septemb			
Octobre			
Novembre			
Décembre			

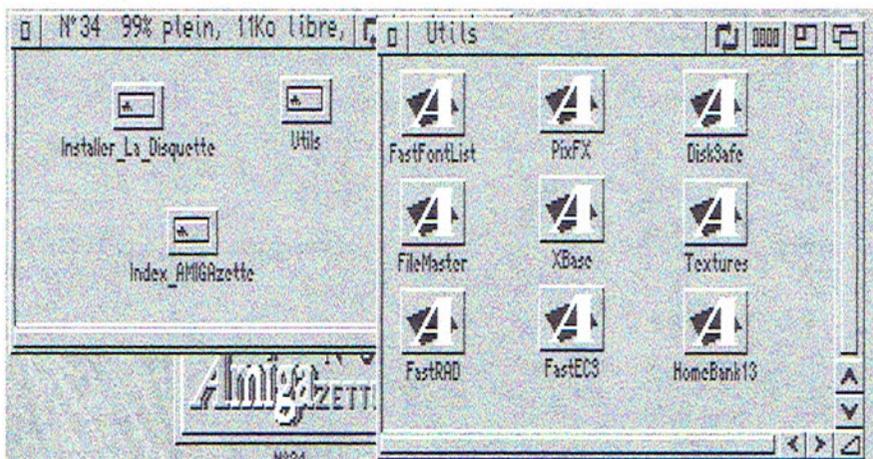
grab3



# DISQUETTE

## N° 34

Et en voici 1 997 454 octets de plus pour votre collection. Vous pourrez retrouver certains de ces logiciels dans les pages de ce fanzine.



### DiskSafe

**BUT:** protège les disques d'être invalidé lors d'un reset accidentel. Avant d'utiliser DiskSafe il est important de lancer le petit programme appelé ResetTest que vous trouverez dans "Extras" afin de savoir, en fin de test, si votre système est "OK", ce qui autorise l'utilisation de DiskSafe sans problème.

**Installation:** copiez DiskSafe dans le C: puis écrivez cette ligne dans la startup-sequence après Loadwb:

DiskSafe REBOOT drvs RESETKEY REBOOT: patch contre les plantages logiciels

**RESETKEY:** permet un reboot avec les touches: TAB [A] [A]

**drvs:** ce sont les noms de vos disques (ou partitions) en terminant par la plus importante

### FileMaster

C'est un éditeur du genre "NewZap" qui permet d'aller manipuler l'intérieur des fichiers et programmes, par exemple vous amuser à franciser certains programmes. Si vous êtes un expert dans ce genre de sport, lancez vous sans problème, sinon attendez le prochain AMIGAZette pour en avoir le mode d'emploi complet.

### XBase

(voir en page 16)

Petite base de données qui peut vite devenir très utile pour trouver rapidement une adresse, un numéro de téléphone ou tout ce que l'on veut fichier.

D'un emploi et d'une mise en place très simple vous le trouverez vite à votre mesure. L'essayer c'est l'adopter

### BirdirPatterns

Toute une série de "patterns" (textures) au format.jpg pour des utilisations diverses, 3D, fond d'écrans...

### HomeBank v1.3

(voir en page 24)

Nouvelle version en français de ce programme de gestion bancaire

### PicFX

**BUT:** programme permettant de plotter des graphiques en 2 dimensions dont chaque couleur de pixel est définie par les formules.

Lisez (en anglais) le guide afin d'avoir un aperçu de la syntaxe d'écriture des formules.

**ATTENTION:** si PicFX plante au démarrage, vous devrez alors créer un petit fichier appelé 'noprefs' (ex: ed work:picFX/noprefs) qui sera mis dans le même répertoire ce qui désactive le système des préférences qui est actuellement instable.

PicFX nécessite MUI.

Kickstart 3.0, fonctionnement possible en 2.1 mais limité aux images ILBM

### FastFontList

(voir en page 21)

Accélérer l'accès à votre tiroir Fonts du workbench avec ce petit programme. Faites l'essai avec Dpaint, TurboCalc etc... tous les logiciels utilisant ce tiroir fonts.

### FastRAD

(voir en page 22)

Ne consommez plus votre Chip avec le RAD. Pourquoi utiliser un RAD? Il peut-être très utile pour décompacter, par exemple, des fichier.dms, simuler une disquette etc... Autre avantage c'est que ce RAD peut ne pas être permanent et disparaître à un redémarrage du système.

### FastECS - FastROM

(voir en page 21)

Utilisateur de ShapeShifter, surtout si vous n'avez pas l'AGA, ceci peut vous être très utile pour accélérer les rafraîchissements d'écran saous «Mac» et pour aller encore plus vite rajouter y FastROM qui logera la ROM en Fast. FastROM ne peut fonctionner qu'avec FastECS

Et comme d'habitude  
retrouvez l'Index  
AMIGAZette qui  
retrace le contenu  
des Fanzines précédents



**C**ommandes  
**A**dhésion  
**P**etites  
**A**nnonces

## **PETITES ANNONCES**

### CHERCHE

Carte accélératrice pour A2000 - Maximum 500Frs

Ali Kaabi : 04 94 89 11 64

### CHERCHE

Anciens numéros d'Anews:

1 à 22 - 25 à 38 - 40 à 46 - 49 à 50

52 - 55 à 58 - 60 - 62 - 64 à 65

Tél: 06 15 60 13 27 - M. Massot

E-Mail: massot.michel

### A VENDRE

A1200 68020 ext 8Mo + support copro

Disque dur 420Mo

CDROM 4x Moniteur RVB Prise midi

Logiciels, jeux

+ 2 disques durs de 80 Mo

Prix: 1500 Frs

Patrick Buchard - Tél 05 61 76 71 78 (19h)

### CHERCHE

Je cherche la doc en français de la carte VLAB.

Contactez AMIGAZette 83 qui fera suivre

tél: 04 94 89 50 97

### CHERCHE

Extension 1Mo pour A600

Contactez AMIGAZette 83 qui fera suivre

tél: 04 94 89 50 97

### A VENDRE

Jeux et logiciels originaux avec emballage

100Frs frais de port compris

- War in the Gulf (stratégie)
- 3D Construction Kit3.0 (logiciel 3D)
- Desert Strike (stratégie/action)
- Entity (Plateforme/action)
- PrintStudio 2.0 (impression)
- Budget Familial (compte bancaire)

150Frs frais de port compris

- Banshee AGA (action/shoot'em up) ou 500 Frs l'ensemble
- LUDO: 06 16 39 80 08

## **ADHESION**

AMIGAZette 83 vous propose

sa formule découverte:

1 Fanzine et sa disquette : 18Frs

+ Adhésion: 5Frs

soit un total de: 23Frs

sa formule annuelle:

6 fanzines et 6 disquettes : 108Frs

+ Adhésion : 30Frs

soit un total de : 138Frs

**Frais de port compris**

sa formule Adhésion simple \_\_\_\_\_

Adhésion annuelle : 30 Frs

Anciens fanzines : 18Frs l'un ( disquette et port compris)

### NOTA:

l'adhésion est un passage obligatoire pour avoir accès aux prestations de l'association dont la réception du fanzine, sur abonnement ou en formule découverte.

## **LE COURRIER**

Pour toute correspondance simple nécessitant une réponse joindre une enveloppe auto-adressée et timbrée au tarif en vigueur



Merci

### **DPSERVICEà FOURMIES**

Christiane Pietrowski fait la diffusion de DP (demos, utilitaires, jeux...) dont le catalogue est dispo contre un timbre à 4,50Frs

Prix des DP: entre 9 et 12 Frs port compris

également des CD-ROMS à bas prix

ADRESSE:

7 Av. Joliot Curie - 59610 FOURMIES

# DECouvrez LE PREMIER CD-ROM DE VOTRE ASSOCIATION

N°1

>600 MégaOctets

Toutes les disquettes de 1 à 32

Utilisation immédiate

Jaquette en couleur

Livret explicatif

Voir en page intérieure